



Spelideeën voor kinderen en groepen

Korte beschrijving

Beschrijving

Speciale veiligheidsvoorschriften

1	In de hoogte	Kinderen bouwen samen of in competitie de hoogste toren	
2	Knikkerbaan	Een lange knikkerbaan bouwen voor houten knikers	
3	Bewegingsparcours	Er wordt een parcours van verschillende hoogtes, afstanden en producten gebouwd. Dit parcours vormt de basis voor de bewegingsspellen voor kinderen, groepen kinderen of ook voor wedstrijdspellen.	Geen hoogtes boven de 40 cm -- gebruik anders valbeveiligingsmatten
4	Stoelendans	Voor elke deelnemer wordt een krukje met stapelstenen gebouwd - op verschillende hoogtes, afhankelijk van de leeftijd. Stel deze 'stoelen' in een cirkel op. De kinderen lopen in een cirkel op de muziek. Als de muziek stopt, gaat elk kind op een kruk zitten. Dan wordt er een krukje weggehaald en begint de muziek opnieuw. Als de muziek stopt heeft er een kind geen stoel en dat kind is 'af'. Bij elke ronde wordt er een krukje weggehaald todat er 1 kind over is.	
5	Muurspel #1	Bouw eerst een muur met de stapelstenen en laat de kinderen ballen overgooien over de muur heen	
6	Muurspel #2	Bouw eerst een muur met de stapelstenen en laat de kinderen badminton spelen over de muur heen	
7	Muurspel #3	Bouw eerst een muur met de stapelstenen en laat de kinderen volleybal spelen met balonnen over de muur heen	
	Labyrint/doolhof	Bouw een doolhof met de stapelstenen. Laat de kinderen dan de route doorlopen met een bal of een ballon die alleen met de voet mag worden aangeraakt	
8	Kettingtransport	Spel voor 2 groepen tegen elkaar. Beide groepen vormen een 'ketting' en geven zo snel mogelijk de stapelstenen door van de ene naar de andere kant.	
9	Tafelvoetbal #1	Maak randen met stapelstenen om een tafel heen met 2 uitsparingen tegenover elkaar die als 'doelen' fungeren. Kinderen vormen twee groepen om tegen elkaar te spelen. Elke groep probeert door te blazen de pingpongbal in het doel van de tegenstander te krijgen	
10	Tafelvoetbal #2	Maak randen met stapelstenen om een tafel heen met 2 uitsparingen tegenover elkaar die als 'doelen' fungeren. Kinderen vormen twee groepen om tegen elkaar te spelen. Elke groep probeert door te blazen door een rietje de pingpongbal in het doel van de tegenstander te krijgen	
11	Transport	2 groepen spelen tegen elkaar. Zet 2 stapelstenen op elkaar en schuif die zo snel mogelijk naar een andere plek	
12	Domino	Plaats stapelstenen rechtop achter elkaar in de kamer en activeer een domino-effect als de eerstestapelsteen wordt omgestoten.	
13	Autocoureur	Zet een raceparcours uit met de stapelstenen en doe dan wedstrijdjes om de snelste tijd met een gekozen voertuig	
14	Voetje van de vloer	Zet stapelstenen neer met als doel dat je een ruimte kunt oversteken door van steen naar steen te lopen, zonder de grond aan te raken.	
15	Slalom	Zet met de stapelstenen een parcours uit met randen en torens waar je omheen moet slalommen	

Groen = 3