



MATHS

“Maxi-Memory Plaatsen In De Wereld”

Ref. 20404



FOR EDUCATIONAL PURPOSES



MAXI-MEMORY PLAATSEN IN DE WERELD

Ref. 20404

INHOUD:

Het spel bestaat uit 34 kaarten van dik stevig karton, zeer duurzaam en van grote kwaliteit. Afmeting van de kaarten is 9x9 cm.

Omschrijving van de kaarten:

1. Eiffeltoren, Parijs, Frankrijk
2. Vrijheidsbeeld, New York, VS
3. Grand Canyon van de Colorado rivier, Arizona, VS
4. Perito Morenogletsjer, Patagonië, Argentinië
5. Niagara watervallen, VS en Canada
6. Torens van Pisa, Italië
7. Big Ben, Londen, UK
8. De Lange Muur, China
9. Stonehenge, UK
10. Moai's, Paaseiland, Chili
11. Taj Mahal, India
12. Het Colosseum, Rome, Italië
13. Basiliuskathedraal, Rode Plein in Moskou, Rusland
14. Chichén Itzá, Yucatan, Mexico
15. Machu Picchu, Peru
16. Piramiden van Gizeh, Egypte
17. Akropolis van Athene, Griekenland

AANBEVOLEN LEEFTIJD:

Vanaf 3 jaar.

DIDAKTISCHE DOELEINDEN:

- Het geheugen oefenen met echte afbeeldingen op kaarten van groot formaat.
- Het ontwikkelen van het vermogen tot opletten, waarnemen, onderscheiden, rangschikken en indelen.
- Het verbeteren van het visuele en ruimtelijk geheugen.
- Het verrijken van de woordenschat.

SPELSYSTEEM EN ACTIVITEITEN:

1. **Geheugen:** Leg de kaarten met de achterkant naar boven. Om de beurt twee kaarten omdraaien. Als ze bij elkaar horen mogen we ze behouden. Als dat niet zo is, laten we ze met de achterkant naar boven op dezelfde plaats liggen. Degene die de meeste bij elkaar horende afbeeldingen heeft, wint.
2. **Woordenschat:** Geef een naam aan de afbeelding die op de kaart staat.
3. **Taalstructuur:** Maak zinnen met de afbeeldingen die op de kaarten staan.
4. **Associatie en indeling:** Leg verbanden en deel de kaarten in aan de hand van de gemeenschappelijke kenmerken van twee of meer afbeeldingen.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17