



1-6

Vanaf 3 jaar

Balandis Duo

Inhoud

1	Balansbord met 16 voorgeboorde gaten
32	Verschillende houten vormen
32	Verschillende kralen in katoenen zakje
12	Houten staafjes voor de kralen
1	Waterpas
8	Cilinders van acryl om te vullen
1	Spelregels

Spelidee

Daniela Bauhut

Aantal spelers/ leeftijd van de spelers

Voor 1 tot 6 spelers vanaf 3 jaar

Pedagogisch doel

Wie kan Balandis Duo in evenwicht brengen? Het doel van het spel is om het bord in evenwicht te brengen of te houden door de verschillende speelstukken en kralen, die er in verschillende kleuren, vormen en maten zijn, strategisch te plaatsen.

Met Balandis Duo leren spelers op een leuke manier evenwicht en gewicht te onderzoeken. Ze ontdekken ook hoe belangrijk de positie van elk stuk op het bord kan zijn.

Waar is de beste plaats voor de kleine houten vorm? Waar zal ik de grote houten vorm plaatsen? Wanneer zal het balansbord stoppen met bewegen? Wat gebeurt er als ik meer kralen of andere vormen toevoeg?

Als extra hulp kunnen de spelers de waterpas gebruiken om te controleren of het weevenwicht bereikt is.

Voorbereiding van het spel

Het spel Balandis Duo moet op een vlakke ondergrond worden gespeeld. Om het balansbord in balans te brengen, moet je de waterpas gebruiken en zorgen dat het balansbord waterpas staat.

Mogelijke spellen

Spelvariant 1 - Vrij experimenteren

Voor spelers vanaf 3 jaar

De kinderen experimenteren zelfstandig, alleen of in de groep met BalandisDuo en proberen het balansbord in evenwicht te brengen met behulp van verschillende opstellingen.

Spelvariant 2 - Samenwerking

Voor 2 spelers of 2 teams vanaf 4 jaar

Versie 1- Evenwicht creëren

Elke speler/team krijgt hetzelfde aantal spelstukken/kralen, houten staafjes en bouwstenen (kleur en vorm maakt niet uit). Kies of je alle stukken uitdeelt, of slechts een gedeelte ter beschikking stelt. Vervolgens plaatsen de spelers/teams om de beurt de blokken, staafjes en kralen op het balansbord. Alle materialen moeten worden gebruikt en mogen overal op het balansbord geplaatst worden. Als er een onbalans is na het opstellen van de materialen, moeten de spelers proberen om evenwicht te bereiken. Ze kunnen dit doen door de bouwstenen en kralen met elkaar verwisselen om het gewicht te verplaatsen. De waterpas laat zien of er een evenwicht is.

Versie 2- Onbalans creëren

Zoals Versie 1, maar op het eind moet het balansbord dus NIET in balans zijn.

Spelvariant 3 - Samenwerking 2

Voor 2 spelers of 2 teams vanaf 4 jaar

Versie 1

Spelvoorbereiding: Doe alle kralen en vormen in de katoenen zak. Elke speler/team speelt met acht stukken aan één kant van het balansbord.

Opdracht: Elke speler/team pakt nu om de beurt een artikel uit de zak en plaatst het onmiddellijk aan de eigen kant van het balansbord totdat elk team in totaal acht stukken heeft geplaatst en alle gaten heeft gevuld.



Telkens wanneer een stuk wordt geplaatst, moet het balansbord min of meer in evenwicht blijven.

Versie 2

Opdracht: Speler 1/team 1 pakt een artikel uit de zak en plaatst dat aan de eigen kant. Dan pakt speler 2/team 2 een artikel en probeert het evenwicht te herstellen door het aan zijn kant te leggen. Nu pakt speler 2/team 2 weer een artikel en plaatst dat aan de eigen kant van het balansbord. Dan pakt speler 1 / team 1 een artikel en probeert het evenwicht op de weegschaal te herstellen door het aan zijn kant te leggen. De spelers / teams wisselen elkaar in deze volgorde af totdat elk team in totaal acht stenen heeft geplaatst en alle gaten bezet zijn.

Einde van het spel: Het spel eindigt in beide spelversies zodra het evenwicht is hersteld. Als er geen evenwicht is nadat alle stukken zijn geplaatst, kunnen beide spelers/teams om de beurt stukken van dezelfde kleur omwisselen en uitruilen, bijvoorbeeld een klein geel stuk van de rechterkant ruilen met een groot geel stuk van de linkerkant.

Een uitbreiding van het spel: laat de gekleurde stukken alleen binnen één kant van het spel verwisselen.

Spelvariant 4 -Symmetrie

Voor spelers vanaf 4 jaar

Elke speler krijgt hetzelfde aantal bouwstenen, kralen en houten stokjes: De vorm en grootte moeten hetzelfde zijn (niet de kleur). Speler 1 plaatst een bouwsteen op zijn helft van het balansbord. De andere speler moet nu een bouwsteen van dezelfde grootte en vorm kiezen uit zijn eigen bouwstenen en deze op dezelfde plaats op zijn zijde van het balansbord leggen. Op deze manier wordt altijd evenwicht bereikt. De spelers leren over symmetrie en trainen zo hun concentratie en verbeelding, evenals hun gedifferentieerde waarneming van vormen. Het is gemakkelijker om eerst alleen de bouwstenen te gebruiken.

Met de staafjes en de kralen kan een grote verscheidenheid aan figuren worden samengesteld, zelfs zonder het balansbord.

De vulbare acrylcilinders kunnen gevuld worden met verschillende materialen. Zo kun je ontdekken hoe verschillende materialen verschillen in gewicht.

De cilinders kunnen ook worden geïntegreerd in de bovengenoemde spelsuggesties.

Meer Dusyma producten:



102 752

Experimenteren met nieuwe materialen