

Statige Tombe

Opdracht:

Er is een machtige koning overleden. Jij bent de enige architect die in aanmerking komt. Ontwerp en bouw een statige tombe om deze vorst eeuwig te herdenken.

Extra uitdaging:

- Voorzie de tombe van allerlei schatten, aandenkens en persoonlijke voorwerpen.
- Maak de tombe groot genoeg voor meerdere vorsten en staatshoofden.
- Zorg ervoor dat niemand in of uit de tombe kan. Zo hou je eventuele plundersaars of andere ongewenste gasten buiten.



Fort 'de goede hoop'

Opdracht:

Er is een vijandig leger op weg naar hier. Kan je met jouw leger een super stevig fort maken die elke aanval van de vijanden kan tegenhouden?

Extra uitdaging:

- Maak een katapult om de vijand te bestoken met projectielen (denk aan de veiligheid rondom de katapult).
- Maak een ophaalbrug om de hoofdingang te verdedigen.
- Zorg voor een wapenkamer, toilet, keuken en voldoende etenswaren om een lange belegering van het fort te doorstaan.



Winkelcentrum

Opdracht:

Als aannemer krijg je de opdracht om een giga groot shopping center te bouwen. Zorg ervoor dat je voldoende omzet hebt om de investering terug te betalen.

Extra uitdaging:

- Zorg ervoor dat je voldoende winkelrekken en schappen hebt om alle koopwaar uit te stallen.
- Is er een kassa met wachtrij aanwezig zodat de klanten kunnen betalen?
- Heb je ook gedacht aan voldoende parkeer ruimte in de buurt?



Zeil je voor het eerst?

Opdracht:

De waterspiegel blijft stijgen en land word schaarser. Kan je een zeilboot bouwen waar je samen met jouw vrienden op kan varen en leven?

Extra uitdaging:

- Om tegen alle weersomstandigheden beschut te zijn bouw je best een stuurhut.
- Maak de boot groot genoeg zodat je ook enkele dieren kan meenemen. Net zoals de Ark van Noah.
- Zorg ervoor dat jouw boot geen zeilen meer nodig heeft om te varen.



Grote grotten

Opdracht:

Grotten zijn vaak héél klein, smal en moeilijk bereikbaar voor mensen. Als wetenschapper moet je daarom goed getraind zijn om grotten te onderzoeken. Maak daarom een 'speleobox' zodat de onderzoekers kunnen oefenen.

Extra uitdaging:

- Maak een ingang en uitgang voor de 'grot' die je maakt. Is er een duidelijk parkoer om te volgen?
- Zorg ervoor dat je ergens moet onder kruipen, door kruipen en over wandelen. Klimmen en klauteren mag ook altijd geoefend worden.
- Kan een volwassene dezelfde weg afleggen als jou? Zo niet, geef jouw beste tips en verdere training indien nodig.



De vloer is lava

Opdracht:

De vloer is een grote lava stroom. Let op want wie zijn billen verbrand moet op de blaren zitten.

Extra uitdaging:

- Maak een brug waarmee je over de lava stroom kan wandelen.
- Maak de brug zo dat je ze gemakkelijk kan verplaatsen over andere lava stromen in de buurt.
- De lavastroom is dubbel zo breed geworden, kunnen jullie de brug ook verdubbelen in lengte?

