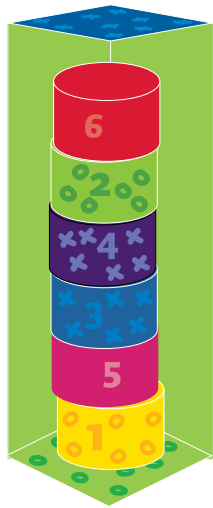


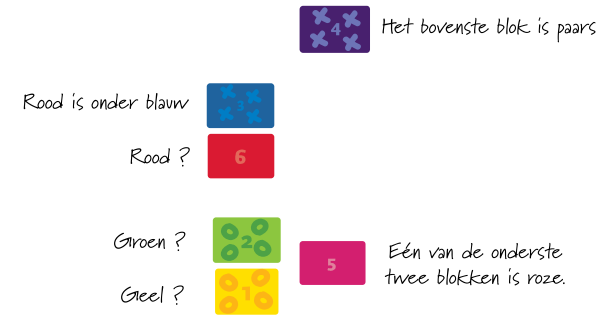
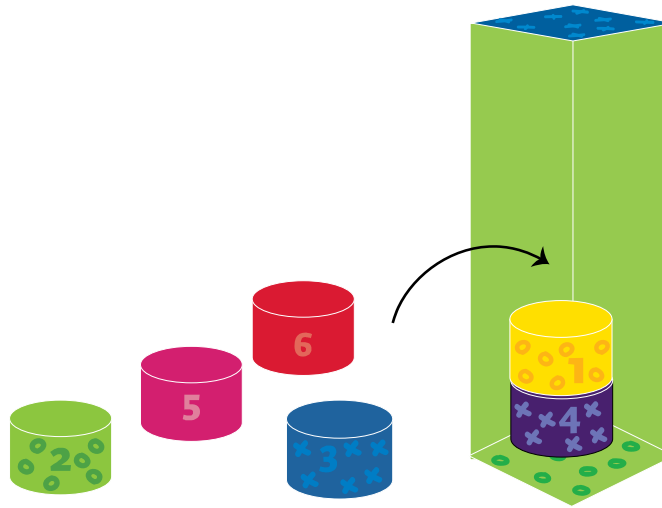


NL Geheime Toren

GA408



"rood
groen
paars
blauw
roze
geel"



Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste de volgorde van de 6 houten blokken van de andere speler te raden.

Voorbereiding

Elke speler ontvangt 6 ronde houten blokken, 6 kleine blokjes en een kartonnen geheime hoek. Maak de toren door de grote blokken op elkaar te stapelen, maar zorg ervoor dat de andere speler dit niet kan zien! Leg de 6 kleine blokjes er naast.

Ronde

Iedere speler stelt een vraag over de volgorde van de blokken van de andere speler. Met deze informatie kun je stap voor stap erachter komen hoe de toren van de andere eruit ziet. Gebruik de kleine blokjes om de antwoorden bij te houden.

Regels

De speler met de langste naam begint. Stel een vraag over de toren van de andere speler. De vraag moet zo geformuleerd zijn dat het antwoord alleen JA of NEE kan zijn. Gebruik de kleine blokjes om de antwoorden bij te houden. Stel om de beurt een vraag en als je de volgorde denk te weten kun je dit opnoemen, maar kun je die beurt dan geen vraag meer stellen. Als je de volgorde juist hebt win je het spel. Als je het verkeerd hebt geraden, ben je je beurt kwijt en is de andere speler aan de beurt.



TIP

Je kunt de informatie die je achterhaalt ook opschrijven, zodat je dit naast de kleine blokjes kan gebruiken.

Vragen stellen

Je kunt vragen stellen die verband houden met de kleur, het patroon of het nummer van de blokken. Bijvoorbeeld: "Is het groene blok bovenop de gele?" Probeer originele vragen te bedenken!

"Hebben jouw bovenste twee blokken samen meer dan 6 punten?"

"Is het blok onder de rode een oneven getal?"

"Als je de onderste twee kleuren mixt, wordt het dan groen?"