

Cijferscrabble is een spel gespeeld op een houten magnetisch spelbord met de cijfers 1 t/m 100. Een educatief spel voor 2 - 4 spelers.

Inhoud:

- 1 houten kistje met magnetisch spelbord op de bodem met de cijfers 1 t/m 100
- 1 schuifdeksel als spelbord met een honderdveld zonder cijfers
- 100 houten schijfjes met de cijfers van 1 tot 100
- 4 houten plankjes om de cijfers op te plaatsen
- 1 linnen zakje
- 1 handleiding (Duits)

Vorbereiding:

Alle 100 houten schijfjes worden in de linnen zak gestopt. Elke speler neemt 8 cijfers uit de zak en legt ze op zijn/haar houten plankje.

Verloop van het spel:

Om te bepalen wie er mag beginnen wordt er eerst door alle spelers een cijfer uit het zakje getrokken. Degene met het hoogste cijfer begint het spel. De overige cijfers gaan terug in het zakje. De eerste speler legt zijn/haar hoogste cijfer op de overeenkomstige plaats op het spelbord. Let op: het is belangrijk dat dit eerste cijfer op het goede vakje op het spelbord wordt gelegd, anders zijn de volgende zetten allemaal verkeerd.

De eerste speler kan nu proberen zoveel mogelijk van de cijfers van zijn/haar plankje aan te leggen direct aansluitend aan het eerste cijfer. Als het startcijfer bijvoorbeeld 34 is, kunnen de cijfers 23, 24, 25, 33, 35, 43, 44, 45 worden geplaatst. Als de speler geen van deze cijfers heeft, moet hij een ander cijfer uit de zak pakken. Hierna kan de volgende speler starten. Het spel wordt op deze manier voortgezet, met steeds meer mogelijkheden om cijfers aan te leggen.

Sommige cijfers zijn op twee manieren te gebruiken wanneer ze 180 ° worden gedraaid (bijv. 6 en 9). Deze cijfers kunt u plaatsen waar u ze het eerst nodig heeft. De winnaar is degene die als eerste al zijn cijfers heeft weggelegd.

Het spel kan op dezelfde manier worden gespeeld met alle even of alle oneven cijfers. De donkergroene velden worden gebruikt voor de even cijfers en de lichtgroene velden voor de oneven cijfers.