

# Ref. 39000



## Calendario semanal

### Objetivo:

Aprender de forma sencilla el “AYER, HOY y MAÑANA”. Permite situar los días de la semana y trabajar la **notión del tiempo mediante secuencias temporales de tres pasos**.

### Sistema de Juego:

1. Colocar el mes en que nos encontramos en la ventana superior derecha del panel.
2. Colocar los días de la semana en la línea de ventanas más baja del panel.
3. Colocar los días del mes, correspondientes a la semana en la que nos encontramos, en la segunda línea de ventanas empezando por debajo.
4. Colocar las fichas de AYER, HOY y MAÑANA en la tercera línea de ventanas sobre los días del mes correspondientes.
5. En la línea de ventanas superior, colocar sobre las fichas de AYER, HOY y MAÑANA, o bien ilustraciones del clima, o bien secuencias temporales de tres pasos (van numeradas por detrás).
6. Opcionalmente, indicar en rojo si hay algún día festivo, tanto en el día de la semana, como en el día del mes.

*¡ADVERTENCIA! Riesgo de asfixia. No recomendado a menores de 36 meses por contener elementos susceptibles de desprendimiento con posibilidad de ser ingeridos. Conservar estas informaciones y los datos del fabricante.*



## Weekly Calendar

### Objective:

A simple way of learning about “YESTERDAY, TODAY and TOMORROW”. It helps children to position the days of the week and work on the **notion of time by means of three-step time sequences**.

### How to play:

1. Put the current month in the upper right-hand window of the panel.
2. Put the days of the week in the lowest line of windows on the panel.
3. Put the days of the month corresponding to the current week on the second line of windows from the bottom.
4. Put the YESTERDAY, TODAY and TOMORROW counters in the third line of windows above the corresponding days of the month.
5. In the upper line of windows, place above the YESTERDAY, TODAY and TOMORROW counters either illustrations of the weather or the three-step time sequences (which are numbered on the back).
6. Optionally, you can mark a public holiday in red either on the day of the week or the date of the month.

*WARNING! Risk of asphyxia. Not recommended for children under 36 months as it contains elements that may come loose and be swallowed. Keep this information and the manufacturer's details in a safe place.*



## Calendrier hebdomadaire

### Objectif :

Apprendre de façon simple le concept d' « **HIER, AUJOURD'HUI et DEMAIN** ». Il permet de situer les jours de la semaine et de travailler sur la **notion de temps à l'aide de séquences temporelles se divisant en trois temps**.

### Système de jeu :

1. Placer le mois actuel dans la fenêtre supérieure droite du panneau.
2. Placer les jours de la semaine dans la ligne de fenêtres inférieure du panneau.
3. Placer les jours du mois correspondant à la semaine actuelle dans la deuxième ligne de fenêtres en commençant par le bas.
4. Placer les fiches d'HIER, AUJOURD'HUI et DEMAIN sur la troisième ligne de fenêtres, au-dessus des jours du mois correspondants.
5. Dans la ligne de fenêtres supérieure, placer les fiches d'HIER, AUJOURD'HUI et DEMAIN, ou bien des illustrations du climat, ou bien des séquences temporelles en trois temps (numérotées au verso).
6. À titre facultatif, indiquer en rouge s'il y a un jour férié, aussi bien dans la ligne des jours de la semaine que dans le jour du mois.

*ATTENTION ! Risque d'asphyxie. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois car certains éléments sont susceptibles de se détacher et constituent un risque pour les enfants qui peuvent les avaler. Veuillez conserver ces informations ainsi que les coordonnées du fabricant.*



## Wochenkalender

### Ziel:

Auf einfache Art und Weise die Begriffe „**GESTERN, HEUTE und MORGEN**“ erlernen. Ermöglicht die Bestimmung der Wochentage und Erarbeitung des **Zeitbegriffs mittels Zeitabfolgen in drei Schritten**.

### Spielsystem:

1. Den laufenden Monat im Fenster des Panels oben rechts anbringen.
2. Die Wochentage in der Fensterreihe ganz unten am Panel anbringen.
3. Die Monattage der laufenden Woche in der zweiten Fensterreihe von unten anbringen.
4. Die Karten GESTERN, HEUTE und MORGEN in der dritten Fensterreihe über den entsprechenden Monattagen anbringen.
5. In der oberen Fensterreihe über den Karten GESTERN, HEUTE und MORGEN entweder Klimaabbildungen oder zeitliche Abfolgen in drei Schritten anbringen (sind auf der Rückseite nummeriert).
6. Optional Feiertage in der Woche oder im Monat in Rot hervorheben.

*ACHTUNG: Erstickungsgefahr! Nicht für Kinder unter 36 Monaten empfohlen. Enthält Teile, die sich lösen und verschluckt werden könnten. Diese Informationen und die Angaben zum Hersteller aufbewahren.*



## Calendario settimanale

### Obiettivo:

Imparare in modo facile i concetti di “**IERI, OGGI e DOMANI**”. Il calendario consente di situare i giorni della settimana e lavorare con la **nozione del tempo mediante sequenze temporali di tre passi**.

### Sistema del gioco:

1. Posizionare il mese attuale sulla finestra superiore destra del pannello.
2. Posizionare i giorni della settimana nella linea delle finestre inferiori del pannello.
3. Posizionare i giorni del mese corrispondenti alla settimana attuale nella seconda linea delle finestre, partendo dal basso.
4. Posizionare le schede IERI, OGGI e DOMANI nella terza linea delle finestre sui giorni del mese corrispondenti.
5. Nella linea superiore delle finestre, posizionare le schede IERI, OGGI e DOMANI, oppure le illustrazioni del clima o le sequenze temporali di tre passi (numerata nella parte posteriore).
6. Facoltativamente, indicare in rosso i giorni festivi, sia nella linea della settimana che in quella del mese.

*AVVERTENZA! Rischio di asfissia. Non raccomandato per bambini al di sotto dei 36 mesi poiché contiene elementi che si possono staccare ed essere ingeriti. Conservare queste informazioni e i dati del fabbricante.*



## Calendário semanal

### Objetivo:

Aprender de forma simples o “**ONTEM, HOJE E AMANHÃ**”. Permite situar os dias da semana e trabalhar a **noção de tempo através de sequências temporais de três etapas**.

### Sistema de jogo:

1. Colocar o mês em que nos encontramos na janela superior direita do painel.
2. Colocar os dias da semana na linha de janelas mais baixa do painel.
3. Colocar os dias do mês, correspondentes à semana em que nos encontramos, na segunda linha de janelas a contar de baixo.
4. Colocar os cartões ONTEM, HOJE E AMANHÃ na terceira linha de janelas, acima dos dias do mês correspondentes.
5. Na linha de janelas superior, colocar acima dos cartões ONTEM, HOJE E AMANHÃ ilustrações do clima ou sequências temporais de três etapas (estão numeradas atrás).
6. Opcionalmente, indicar a vermelho se há algum feriado, tanto no dia da semana como no dia do mês.

*ATENÇÃO! Risco de asfissia. Não recomendado a menores de 36 meses por conter elementos susceptíveis de desprendimento com possibilidade de serem ingeridos. Conservar estas informações e os dados do fabricante.*



## Εβδομαδιαίο ημερολόγιο

### Σκοπός του παιχνιδιού:

Εξοικείωση με τις χρονικές έννοιες «**ΧΤΕΣ, ΣΗΜΕΡΑ και ΑΥΡΙΟ**» με απλό τρόπο. Επιτρέπει τη χρονική τοποθέτηση των ημερών της εβδομάδας και την εξάσκηση στην **έννοια του χρόνου μέσω χρονικών ακολουθιών τριών βημάτων**.

### Πώς παίζεται:

1. Τοποθετήστε τον μήνα στον οποίο βρισκόμαστε στο επάνω δεξιά κουτάκι του πίνακα.
2. Τοποθετήστε τις ημέρες της εβδομάδας στη σειρά με τα κουτάκια που βρίσκεται στο χαμηλότερο σημείο του πίνακα.
3. Τοποθετήστε τις ημέρες του μήνα που αντιστοιχούν στην εβδομάδα που διανύουμε στη δεύτερη σειρά με τα κουτάκια ξεκινώντας από κάτω.
4. Τοποθετήστε τις κάρτες ΧΤΕΣ, ΣΗΜΕΡΑ και ΑΥΡΙΟ στην τρίτη σειρά με τα κουτάκια πάνω από τις αντίστοιχες ημέρες του μήνα.
5. Στη σειρά με τα κουτάκια που βρίσκονται στο υψηλότερο σημείο του πίνακα, τοποθετήστε πάνω από τις κάρτες ΧΤΕΣ, ΣΗΜΕΡΑ και ΑΥΡΙΟ, είτε εικόνες με τον καιρό είτε χρονικές ακολουθίες τριών βημάτων (αριθμημένες από πίσω).
6. Προαιρετικά, σημειώστε με κόκκινο εάν κάποια ημέρα είναι γιορτή. Ισχύει τόσο για τις ημέρες της εβδομάδας όσο και για τις ημέρες του μήνα.

*ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Κίνδυνος ασφυξίας. Δεν ενδείκνυται για παιδιά κάτω των 36 μηνών διότι περιέχει τεμάχια που αποσυναρμολογούνται και υπάρχει κίνδυνος κατάποσής τους. Διατηρήστε αυτές τις πληροφορίες και τα στοιχεία του κατασκευαστή.*



## Calendari setmanal

### Objectiu:

Aprende de forma senzilla “**AHIR, AVUI i DEMÀ**”. Permet situar els dies de la setmana i treballar la **noció del temps mitjançant seqüències temporals de tres passos**.

### Sistema de Joc:

1. Col·loqueu el mes en què som a la finestra superior dreta del panell.
2. Col·loqueu els dies de la setmana en la línia de finestres més baixa del panell.
3. Col·loqueu els dies del mes, corresponents a la setmana en què estem, a la segona línia de finestres començant per sota.
4. Col·loqueu les fitxes d'AHIR, AVUI i DEMÀ a la tercera línia de finestres sobre els dies del mes corresponents.
5. A la línia de finestres superior, col·loqueu sobre les fitxes d'AHIR, AVUI i DEMÀ, il·lustracions del clima, o bé seqüències temporals de tres passos (van numerades pel darrere).
6. Opcionalment, indiqueu en vermell si hi ha algun dia festiu, tant en el dia de la setmana, com en el dia del mes.

*ADVERTIMENT! Risc d'asfissia. No recomanat a menors de 36 mesos per contenir elements susceptibles de desprendiment amb possibilitat de ser ingerits. Conservau aquestes informacions i les dades del fabricant.*



## Asteko egutegia

### Helburua:

“**ATZO, GAUR eta BIHAR**” erraz ikastea. Asteko egunak kokatzea eta **denboraren nozioa hiru urratseko denbora-sekuentzien bidez** lantzea ahalbidetzen du.

### Jolas-sistema:

1. Bizi dugun hilabetea jarri taularen goi eskuin aldeko leihoan.
2. Asteko egunak paneleko leihoen ertzean jarri.
3. Uneko asteari dagokion hilabeteko egunak behetik hasita bigarren leihoan jarri.
4. ATZO, GAUR eta BIHAR fitxak dagokien hilabeteko egunen gainean jarri, leihoen hirugarren ertzean.
5. Goiko leihoan jarri, ATZO, GAUR eta BIHAR fitxen gainean klimaren ilustrazioak edo hiru urratseko denbora-sekuentziak jarri (atzean zenbakiak dituzte).
6. Aukeran, gorritz adierazi jaiegunik baldin badago, bai asteko egunean, bai hilabeteko egunean.

*KONTUZ! Itotzeko arriskua. Ez dago gomendatuta 36 hilabetetik beherakoztat, askatu eta ahoratuko izan daitezkeen elementuak dituelako. Informazioa eta fabrikatzailearen datuak gorde.*



## WEEKKALENDER

### Doel:

Het eenvoudig leren van “**GISTEREN, VANDAAG en MORGEN**”. Hiermee is het mogelijk de dagen van de week te plaatsen en **tijsdbsesef aan te leren door middel van tijdsvolgorde in 3 stappen**.

### Spelsysteem:

1. Leg de maand waarin we ons bevinden in de rechterbalk bovenaan het bord.
2. Leg de dagen van de week op de onderste rij balken van het bord.
3. Leg de dagen van de maand horend bij de week waarin we ons bevinden, op de tweede rij balken van onderen.
4. Leg de kaartjes GISTEREN, VANDAAG en MORGEN op de derde rij balken boven de bijbehorende dagen van de maand.
5. Leg boven de kaartjes GISTEREN, VANDAAG en MORGEN op de bovenste rij balken, de afbeeldingen van weersomstandigheden of van de tijdsvolgorde in drie stappen (zijn op de achterzijde genummerd).
6. Geef eventueel met rood een feestdag aan, zowel bij de dag van de week als bij de dag van de maand.

*WAARSCHUWING! Gevaar voor verstikking. Niet aanbevolen voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat elementen die los kunnen komen en ingeslikt kunnen worden. Bewaar deze handleiding en de gegevens van de fabrikant.*



## Ukekalender

### Formål:

Lære "I GÅR, I DAG og I MORGEN" på en enkel måte. Hjelper til å lokalisere dagene i uken og øve på oppfatningen av tid gjennom tidsmessige sekvenser i tre trinn.

### Spillesystem:

1. Plasser måneden vi befinner oss i for øyeblikket i vinduet øverst til høyre på panelet.
2. Plasser ukedagene på linjen med vinduene nederst på panelet.
3. Plasser dagene i måneden, tilknyttet uken vi befinner oss i, i vinduslinje nummer to regnet nedefra.
4. Plasser brikkene I GÅR, I DAG og I MORGEN i tredje vinduslinje over de aktuelle dagene i måneden.
5. Over brikkene I GÅR, I DAG og I MORGEN, på øverste vinduslinje, plasseres enten klimaillustrasjoner eller tidssekvenser i tre steg (de er nummererte på baksiden).
6. Alternativt, angi i rødt hvis det finnes eventuelle helligdager, både som ukedag og som månedssdag.

ADVARSEL! Kvelningsfare. Ikke anbefalt for barn under 36 måneder på grunn av elementer som kan løsne og svelges. Oppbevar denne informasjonen og produsentens data.



## Veckokalender

### Syfte:

Lära sig "IGÅR, IDAG och IMORGON" på ett enkelt sätt. I det här spelet kan du placera ut veckodagarna och arbeta med tidsuppfattningen med hjälp av tidssekvenser i tre steg.

### Så här spelar man:

1. Sätt fast namnet på innevarande månad i fickan längst upp på panelen.
2. Placera veckodagarna på raden längst ner på panelen.
3. Placera sedan ut numren som representerar månadens dagar. Placera nummerkortet för innevarande vecka på raden ovanför veckodagarna.
4. Placera korten med IGÅR, IDAG och IMORGON på raden ovanför nummerkortet.
5. På den sista raden - mellan månadens namn och korten med IGÅR, IDAG och IMORGON - placera du antingen väderkortet eller tidssekvenskorten i tre steg (kortet är nummerade på baksidan).
6. Du kan även markera helgdagar med rött, både veckodagens namn och siffran.

WARNINGS! Risk för kvävning. Rekommenderas ej för barn under 36 månader eftersom spelet innehåller delar som kan lossna och sväljas. Spara denna information och uppgifterna om tillverkaren.



## Ugekalender

### Målsætning:

På en enkelt måde at lære om "I GÅR, I DAG og I MORGEN". Giver mulighed for at lære ukedagene og for at arbejde med tidsførmelse ved hjælp af tidssekvenser i 3 trin.

### Sådan spiller man:

1. Anbring den måned, som vi befinder os i, i den øverste rude til højre på spillepladen.
2. Anbring ukedagen på rudelinjen nederst på spillepladen.
3. Anbring månedens dage (kalenderdag), som svarer til den uge, som vi befinder os i, på den anden rudelinje set nedefra.
4. Anbring spillebrikkerne med I GÅR, I DAG og I MORGEN i den 3. rudelinje over de pågældende dage i måneden.
5. I den øverste rudelinje, anbringes over spillebrikkerne med I GÅR, I DAG og I MORGEN, eller billeder med vejret, eller tidssekvenser i 3 trin (de er nummeret på bagsiden).
6. Det kan optionelt angives med rødt, hvis det drejer sig om en hellig- eller fridag, både når det drejer sig om ukedag som om kalenderdag.

ADVARSEL! Risiko for kvælning. Spillet må ikke bruges til børn under 3 år, idet det indeholder dele, som kan rive sig løs med efterfølgende fare for slugning. Gem denne information samt oplysningerne om fabrikanten.



## Viikkokalenteri

### Tarkoitus:

Opitaan helpolla tavalla käsitteet "EILEN, TÄNÄÄN ja HUOMENNA". Opetellaan viikonpäivät ja opitaan hallitsemaan aikakäsitettä kolmen vaiheen aikajaksaina.

### Pelin kulku:

1. Aseta se kuukausi, joka nyt on, ruudukon oikeaan yläkulmaan.
2. Aseta viikonpäivät ruudukon alimpaan ruuturiiviin.
3. Aseta kuukaudenpäivät toiselle riville alhaalta laskettuna sen viikon mukaan, joka nyt on.
4. Aseta kortit EILEN, TÄNÄÄN ja HUOMENNA ruudukon kolmannelle riville vastaavien kuukaudenpäivien yläpuolelle.
5. Aseta ylimmälle ruudukon riville EILEN, TÄNÄÄN ja HUOMENNA - korttien yläpuolelle joko säätä kuvaavia kortteja, tai kolmiwaiheisia aikajaksia (numerointi takapuolella).
6. Voit halutessasi myös merkitä punaisella mahdollisen juhlapäivän, sekä viikonpäivistä että kuukaudenpäivistä.

VAROITUS! Tuokehtumisvaara. Ei suositella alle 36 kuukauden ikäisille, sisältää irtoavia osia, jotka on mahdollista nielaista. Säilytä nämä tiedot ja valmistajan tiedot.



## Kalendarz tygodniowy

### Cel gry:

Dzieci uczą się w prosty sposób pojęć "WCZORAJ, DZIŚ i JUTRO", sytuować dni tygodnia i rozumieć poczucie upływu czasu poprzez tworzenie trójstopniowych sekwencji czasowych.

### Spobs gry:

1. Umieść nazwę bierzącego miesiąca w okienku w prawym górnym rogu planszy.
2. Umieść dni tygodnia w najniższym rzędzie okienek planszy.
3. Umieść dni miesiąca odpowiadające bierzącemu tygodniowi w drugim rzędzie okienek licząc od dołu.
4. Umieść karty ze słowami WCZORAJ, DZIŚ i JUTRO w trzecim rzędzie okienek, tuż nad odpowiednimi dniami miesiąca.
5. W rzędzie okienek powyżej, tuż nad słowami WCZORAJ, DZIŚ i JUTRO, umieść obrazki przedstawiające stan pogody lub trójstopniowe sekwencje czasowe (są one ponumerowane na odwrotnej stronie).
6. Można także zaznaczyć na czerwono dni świąteczne, zarówno w dni tygodnia jak i miesiąca.

OSTRZEŻENIE! Ryzyko udławienia. Nie zalecane dla dzieci poniżej 3 lat, zawiera małe i luźne elementy, które mogą zostać połknięte. Zaleca się zachować niniejsze informacje i dane producenta.



## Heti naptár

### Cél:

A gyermek egyszerű módon megtanulja a „TEGNAP, MA, HOLNAP” fogalmak használatát. A játék lehetővé teszi, hogy a gyermek megtanulja időben elrendezni a hét napjait, valamint gyakoroltatja a gyermekkel az idő fogalmát a három szakaszból álló időszekvenciák segítségével.

### Játékszabályok:

1. A gyermek helyezze a folyó hónap nevét tartalmazó kártyát a tábla jobb felső sarkába.
2. Ezt követően helyezze a hét napjait tartalmazó kártyákat a tábla legalsó sorába.
3. Majd helyezze a hónap napjait számmal jelző kártyákat a tábla alulról második sorában található mezőbe (az adott hétnek megfelelően).
4. Helyezze a TEGNAP, MA, HOLNAP kártyákat a tábla alulról harmadik sorába, a hónap számmal jelzett, megfelelő napjai felé.
5. A legfelső sorba kell helyezni az időjárás ábrázoló kártyákat, vagy a három szakaszból álló szekvenciákat. (a kártyák hátoldalukon be vannak számozva).
6. Ha kívánja, jelezheti pirossal az ünnepnapokat, akár a hónap számmal jelölt napjai, akár a hét napjai esetében.

FIGYELMEZTETÉS! Fulladásveszély! 36 hónapos kor alatt nem ajánlott könnyen leváló tartozékok miatt, amelyek sérülést okozhatnak. Kérjük, ezeket az információkat és a gyártó adatait gondosan őrizze meg.



## Týždenný kalendár

### Ciel:

Ľahko sa naučiť rozlišovať „VČERA, DNES A ZAJTRA”. Hra umožňuje zvládnutie poradia dní v týždni a prácu s pojmom času pomocou trojkoľkových časových sekvencií.

### Spôsob hrania:

1. Mesiac, v ktorom sa nachádzame dáme do horného praveho okienka nástenky.
2. Do najspodnejšieho riadku nástenky s okienkami umiestnime názvy dní v týždni.
3. Do okienok druhého riadku odpodu umiestnime čísla dní mesiaca zodpovedajúce týždňu, v ktorom sa nachádzame.
4. Karty so slovami VČERA, DNES a ZAJTRA umiestnime do okienok tretieho riadku odpodu, nad zodpovedajúce dni mesiaca.
5. Do okienok horného riadku nad slová VČERA, DNES a ZAJTRA, umiestnime buď ilustrácie počasie alebo trojkoľkové časové sekvencie (na zadnej strane sú očíslované).
6. Pripadne môžeme označiť červenou farbou, ak je nejaký sviatok, a to deň v týždni i v mesiaci.

UPOZORNENIE! Riziko udusenja. Neodporuča sa pre deti do 36 mesiacov, pretože obsahuje prvky, ktoré sa môžu uvoľniť i byť prehltnuté. Uchovajte tieto informácie a údaje výrobcu na bezpečnom mieste.



## Haftalık Takvim

### Amaç:

"DÜN, BUGÜN ve YARIN" kavramlarını öğrenmek için kolay bir yöntem. Haftanın günlerini belirlemek ve 3 adimli zaman dizileri aracılığıyla zaman kavramıyla ilgili alıştırımlar yapmak için çocuklara yardımcı olur.

### Nasil oynanır:

1. Panelin sağ üst penceresine içinde bulunduğunuz ayı yerleştirin.
2. Panelin altındaki pencerelelere günleri yerleştirin.
3. Altın ikinci pencere sırasına içinde bulunduğunuz haftaya karşılık gelen gün rakamlarını koyun.
4. Altın üçüncü, ilgili günlerin üzerindeki sıraya DÜN, BUGÜN ve YARIN kartlarını koyun.
5. En üstteki, DÜN, BUGÜN ve YARIN kartlarının üzerindeki pencerelelere hava durumu resimlerini ya da üç adimli zaman dizilerini (arkalarında rakamlar olan) koyun.
6. Terchinize göre, bir günü ya da gün rakamını kırmızıyla işaretleyerek bir resmi tatili belirtebilirsiniz.

UYARI! Boğulma riski. Yerinden çıkıp yutulabilen parçalar içerdiğinden 36 aydan küçük çocuklar için önerilmez. Bu bilgileri ve üretici bilgilerini güvenli bir yerde saklayın.



## Calendarul săptămânal

Obiectiv: O metodă simplă de a învăța despre „IERI, ASTĂZI și MAINE”. Acest joc ajută copiii să identifice zilele săptămânii și să lucreze cu noțiunea de timp cu ajutorul a trei secvențe temporale.

### Reguli pentru joc:

1. Așezați luna curentă în fereastra din dreapta sus a panoului.
2. Așezați zilele săptămânii pe ultimul rând de ferestre de pe panou.
3. Așezați zilele din luna corespunzătoare săptămânii curente pe cel de-al doilea rând de ferestre de jos.
4. Așezați casetele cu IERI, ASTĂZI și MAINE pe cel de-al treilea rând de ferestre deasupra zilelor corespunzătoare ale lunii.
5. Pe rândul superior de ferestre, așezați deasupra casetelor cu IERI, ASTĂZI și MAINE ilustrații cu starea vremii sau cele trei secvențe temporale (numerate pe spate).
6. Opțional, puteți marca cu roșu o sărbătoare națională pentru o zi a săptămânii sau pentru o zi a lunii.

AVERTISMENT! Risc de asfixiere. Nu este recomandat copiilor mai mici de 36 de luni deoarece conține elemente care se pot desprinde și care pot fi înghițite. Păstrați aceste informații și datele de la producător.



## Týdenní kalendář

### Cílem hry je:

Snadno se naučit rozlišovat „VČERA, DNES A ZÍTRA”. Hra umožňuje zvládnuti pořadí dnů v týdnu a práci s pojmem času pomocí třístopňových časových sekvencí.

### Systém hry:

1. Měsíc, ve kterém se nacházíme se umístí do praveho horního okénka nástěnky.
2. Do nejspodnějšího řádku nástěnky s okénky umístíme názvy dnů v týdnu.
3. Do okének druhého řádku odpodu umístíme čísla dnů měsíce odpovídající týdnů, v němž se nacházíme.
4. Karty se slovy VČERA, DNES a ZÍTRA umístitme do okének třetího řádku odpodu nad odpovídající dny měsíce.
5. Do okének horního řádku nad slova VČERA, DNES a ZÍTRA umístitme buď obrázky počasí nebo třístopňové časové sekvence (očíslované na zadní straně).
6. Případně můžeme označit červenou barvou, pokud je nějaký svátek, a to jako den v týdnu, tak i v měsíci.

UPOZORNENÍ! Nebezpečí udušení. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců, jelikož obsahuje části, které se mohou uvolnit a být spolknuty. Uchovávejte tyto informace a podrobnosti o výrobcu na bezpečném místě.