



THE ENVIRONMENT



“Insecten”

Ref. 20825





Insecten

Ref. 20825



INHOUD

Het spel bestaat uit 28 omkeerbare dominokaarten en 15 ronde kaarten die als fiches dienen om te weten hoeveel spellen elke speler heeft gewonnen. Ze zijn gemaakt van dik, robuust, zeer slijtvast karton van hoge kwaliteit.

Afmetingen van dominokaarten: 13 x 6,5 cm.

Het gebruikte karton is milieuvriendelijk en afkomstig van duurzame bossen. Het bevat een hoog percentage gerecycled materiaal en is 100% recyclebaar.

AANBEVOLEN LEEFTIJDGROEP

Kinderen van 3 tot 8 jaar.

Met dit spectaculaire dominospel met grote, levensechte afbeeldingen kun je de wereld van insecten van dichtbij verkennen.

Gezien de grootte van de kaarten en hun afbeeldingen is dit het ideale spel voor zowel volwassenen als kinderen.

EDUCATIEVE DOELSTELLINGEN

- Ontdekken hoe insecten eruitzien van dichtbij.
- Een milieubewustzijn en respect voor de natuur helpen creëren.
- Aandachtsvaardigheden ontwikkelen.
- De observatie- en concentratievaardigheden verbeteren.
- Werken aan logische associatie.
- De visueel-ruimtelijke intelligentie verbeteren.



SPEELWIJZE

De kaarten zijn omkeerbaar en je kunt hiermee 2 soorten spellen spelen:

- **KLASSIEKE DOMINO**
- **DOMINO MET AFBEELDINGEN**
Bij dit spel moeten de spelers, voordat ze beginnen, vertrouwd raken met de pictogrammen op de kaarten, zodat ze weten hoe ze de associaties moeten maken:



Bidsprinkhaan



Spin



Bij



Lieveheersbeestje



Mier



Vlinder



Kever

Als je eenmaal hebt besloten welk spel je gaat spelen:

1. Schud alle kaarten en deel ze uit aan de spelers (maximaal 7 kaarten per speler). Als er kaarten over zijn, leg je ze opgestapeld met de afbeeldingen naar beneden op tafel.
2. Bij het **klassieke dominospel** begint de speler met de kaart met het hoogste dubbele nummer met het spel.
Bij het **dominospel met afbeeldingen** begint de jongste speler met een dubbele kaart te spelen (dat wil zeggen: hetzelfde pictogram op beide delen van de kaart).
3. Tijdens elke beurt moeten de spelers een van hun kaarten neerleggen, zodat één kant overeenkomt met een van de uiteinden van de kaarten die al op tafel liggen. Als de speler geen bijpassende kaart heeft, pakt hij of zij er een van de stapel totdat hij of zij er een kan leggen. Als er geen kaarten meer op de stapel liggen, gaat de beurt naar de volgende speler.
4. De winnaar is de eerste speler die al zijn kaarten heeft opgebruikt.
5. Als het spel niet verder kan, is de winnaar de speler met de minste kaarten. Als er sprake is van gelijkspel, zijn de winnaar(s) de speler(s) die een match hebben gemaakt met het laagste aantal kaarten.
6. De winnaars krijgen een ster, zodat ze het aantal gewonnen games kunnen bijhouden.