



THE ENVIRONMENT

“Onze duurzame wereld”

Ref. 20823



Onze duurzame wereld

Ref. 20823



INHOUD

Het spel bestaat uit 34 kaarten van dik, robuust, zeer slijtvast karton van hoge kwaliteit. De kaarten bevatten grote levensechte afbeeldingen die, door ze te koppelen, duurzamere alternatieven tonen om ons te helpen de planeet te beschermen.

Kaartafmetingen: 9 x 9 cm.

Het gebruikte karton is milieuvriendelijk en afkomstig van duurzame bossen. Het bevat een hoog percentage gerecycled materiaal en is 100% recyclebaar.

BESCHRIJVING VAN DE KAARTEN

De kaarten zijn gekoppeld in paren. In elk paar is er altijd één oranje kaart, die een minder duurzame optie toont, en één groene kaart, die een duurzamer alternatief toont. Het verband tussen de twee moet worden uitgelegd en is geldig op voorwaarde dat het argument naar behoren is gemotiveerd.

Op de achterkant van de kaarten staat een nummer dat een mogelijke associatie suggereert. Als bij het maken van een associatie de cijfers op de achterkant niet overeenkomen, maar de speler kan uitleggen waarom de groene kaartoptie duurzamer is dan de oranje kaartoptie, is de associatie ook geldig.

Twee illustraties op de achterkant van de kaarten tonen een trieste planeet op de oranje kaarten (de minder duurzame optie) en de gelukkige planeet op de groene kaarten (het duurzamere alternatief).

De kaartparen behandelen de volgende concepten:

1. Plastic wegwerpverpakkingen – Herbruikbare niet-wegwerpverpakkingen
2. Motorfiets (grotere ecologische voetafdruk) – Fiets (geen ecologische voetafdruk)
3. Volledig bad (groter waterverbruik) – Douche (lager waterverbruik)
4. Privévervoer (grotere CO₂-voetafdruk) – Openbaar vervoer (kleinere CO₂-voetafdruk)
5. Kustontwikkelingen (grotere milieu-impact) – Behoud van kustgebieden (lagere milieu-impact)
6. Plastic zak op basis van olie – Papieren zak gemaakt van materiaal afkomstig van duurzame bossen
7. Aanleg van zwembaden (groter waterverbruik) – Natuurlijke watergebieden zoals rivieren, meren, de zee, enzovoorts (geen waterverbruik)
8. Ontbossing door vuur – Bomen planten
9. Tandborstel met een plastic handvat – Tandborstel met een handvat gemaakt van milieuvriendelijkere materialen, zoals hout uit duurzame bossen
10. Gemengd afval (zonder te scheiden voor recycling) – Gerecycled afval
11. Voertuigen die rijden op fossiele brandstoffen (grotere ecologische voetafdruk) – Elektrisch geladen voertuigen (kleinere ecologische voetafdruk)
12. Verpakt voedsel (meer afval) – Onverpakt voedsel (minder afval)



13. Hygiëneproducten in plastic containers voor eenmalig gebruik – Hygiëneproducten zonder containers of in herbruikbare niet-wegwerpcontainers
14. Niet-gerecycled papier – Gerecycled papier
15. Aluminium verpakkingen – Papieren verpakkingen afkomstig uit duurzame bossen
16. Reizen met het vliegtuig (grotere ecologische voetafdruk) – Reizen met de trein (kleinere ecologische voetafdruk)
17. Besproeien met een slang (meer waterverbruik) – Druppelbevloeiing (lager waterverbruik)

AANBEVOLEN LEEFTIJDGROEP

Kinderen van 3 tot 8 jaar.

Dit associatiespel moedigt kinderen aan om kleine veranderingen aan te brengen in hun dagelijks leven en helpt hen bewust te maken van de noodzaak om met hun acties bij te dragen aan het creëren van een duurzamere wereld.

Vanwege de kenmerken is dit een geweldig spel voor zowel volwassenen als kinderen.

Opvoeden betekent helpen onszelf als mens en daarmee de wereld te verbeteren!

EDUCATIEVE DOELSTELLINGEN

- Meer te weten komen over duurzamere opties die het leven van de planeet zullen helpen verlengen.
- Een milieubewustzijn ontwikkelen en duurzamere dagelijkse gewoonten aanmoedigen.
- Leren dat we door kleine acties kunnen helpen om het milieu te beschermen en te behouden en onze individuele verantwoordelijkheid begrijpen bij het bereiken van een wereldwijde doelstelling.
- Respect voor het milieu ontwikkelen.
- De vaardigheden van observatie en logisch redeneren ontwikkelen.
- De woordenschat met betrekking tot de afbeeldingen op de kaarten uitbreiden.

SPEELWIJZE

1. Leg de kaarten in twee groepen: een groep met een oranje rand en een groep met een groene rand.
2. Eenmaal gescheiden leg je de kaarten met een oranje rand in verschillende rijen.
3. De spelers moeten dan de kaarten met een groene rand koppelen aan de kaarten met een oranje rand op basis van duurzaamheidsargumenten.
4. Controleer het zelfcorrigerende systeem op de achterkant van de kaarten*.

* Als bij het maken van een associatie de cijfers op de achterkant niet overeenkomen, maar de speler kan uitleggen waarom de groene kaartoptie duurzamer is dan de oranje kaartoptie, is de associatie ook geldig.

