



“Maxi-geheugen diversiteit en levenswijzen”

Ref. 20409



Maxi-geheugen

Diversiteit en levenswijzen

Ref. 20409



INHOUD

Het spel bestaat uit 34 kaarten van dik, robuust, zeer slijtvast karton van hoge kwaliteit. De kaarten zijn voorzien van grote, levensechte afbeeldingen die verschillende manieren van leven en alledaagse activiteiten van over de hele wereld laten zien, zoals naar school gaan, water halen, spelen, reizen en vele andere activiteiten.

Kaartafmetingen: 9 x 9 cm.

Het gebruikte karton is milieuvriendelijk en afkomstig van duurzame bossen. Het bevat een hoog percentage gerecycled materiaal en is 100% recyclebaar.

AANBEVOLEN LEEFTIJDGROEP

Kinderen van 3 tot 8 jaar.

Met dit geheugenspel leren spelers hoe mensen op andere plaatsen leven en de enorme diversiteit die er in de moderne wereld bestaat, terwijl ze ook aandacht en geheugenvaardigheden ontwikkelen.

Vanwege de kenmerken is dit een geweldig spel voor zowel volwassenen als kinderen.

Leren over verschillen is de eerste stap naar het leren respecteren van diversiteit!

EDUCATIEVE DOELSTELLINGEN

- Leren dat er verschillende manieren van leven en alledaagse activiteiten bestaan.
- Ontdekken dat er niet één 'juiste' manier is om dingen te doen en diversiteit leren waarderen en respecteren.
- Begrijpen dat diversiteit de cultuur van de planeet verrijkt en gesprekken aanmoedigen om te praten over de verschillen en ongelijkheden in de wereld van vandaag de dag.
- Het geheugen trainen met behulp van echte beelden.
- Aandachts- en observatievaardigheden ontwikkelen.
- Het visuele en ruimtelijke geheugen verbeteren.
- De woordenschat verrijken.



SPEELWIJZE EN ACTIVITEITEN

MAAK DE KINDEREN VERTROUWD MET DE AFBEELDINGEN OP DE KAARTEN: We raden aan om kinderen, voordat ze beginnen met spelen, naar de afbeeldingen op de kaarten te laten kijken en ze in paren in te delen. De gekleurde rand helpt om deze associaties te maken.

Vervolgens zijn er verschillende mogelijke activiteiten:

1. **Memory:** leg de kaarten met de afbeelding naar beneden neer. Elke speler draait om de beurt twee kaarten om. Als de speler een paar maakt, houdt hij of zij die en blijft hij of zij telkens twee kaarten tegelijk omdraaien op zoek naar meer paren. Als de speler geen paar kan vormen, draait hij of zij de kaarten opnieuw om op dezelfde plaats en gaat de beurt naar de volgende speler.
Het spel is afgelopen als er geen kaarten meer op tafel liggen. Elke speler telt zijn of haar kaarten. De winnaar is degene met de meeste paren.
2. **Woordenschat:** beschrijf de acties, mensen en elementen die op de kaarten worden weergegeven.
3. **Taal structureren:** vorm zinnen met betrekking tot de afbeeldingen die op de kaarten verschijnen.



