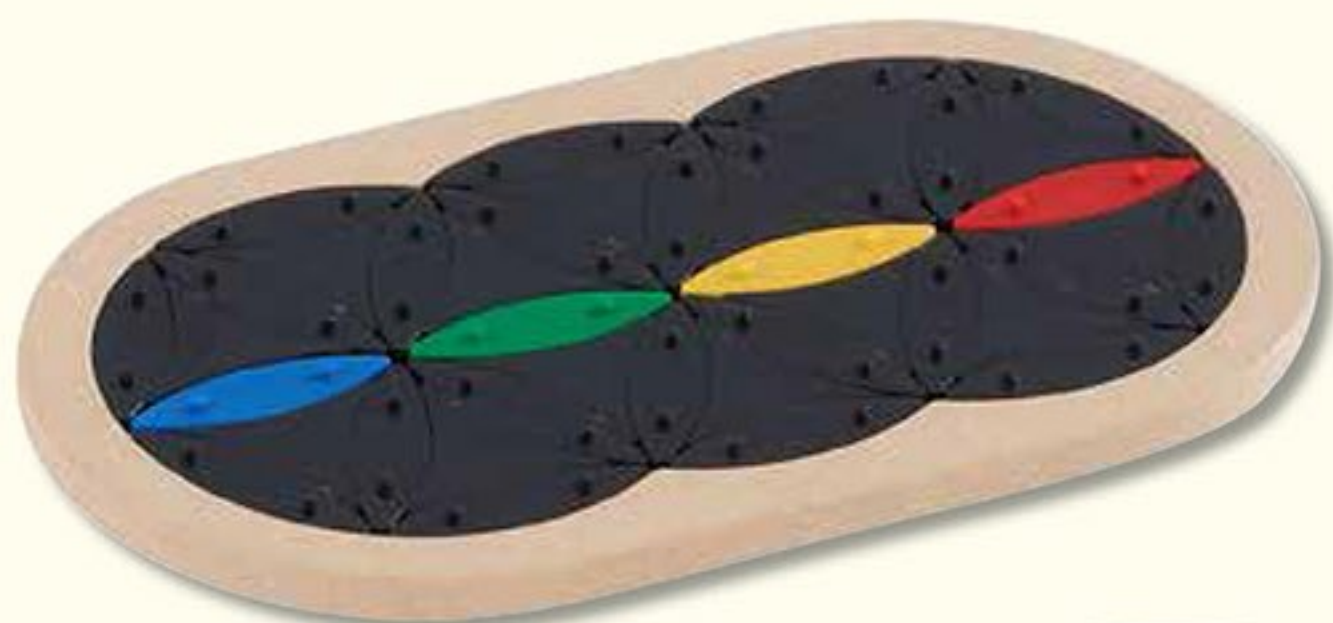


Twiddler®



Grondbeginselen van de Twiddler puzzels

Speelinhoud:

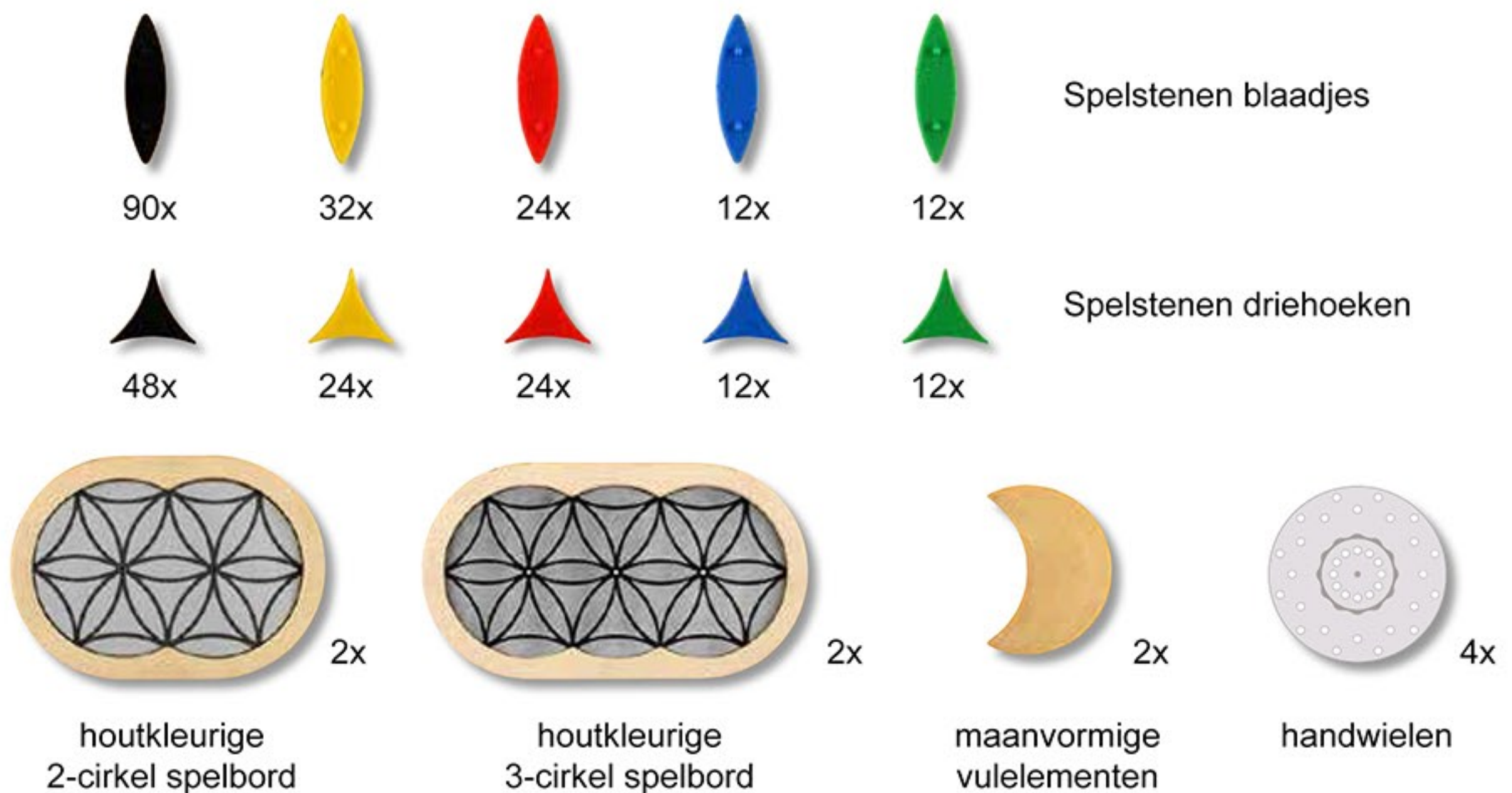
De beweeglijke spelstenen in de vorm van bladeren en driehoeken hebben tot resultaat dat door de overlapping van verschillende cirkels steeds weer het snijpunt in elk van de kruispunten van eenzelfde cirkel in 6 gelijke delen worden weergegeven. (60 graden deling)

Afhankelijk van het aantal weergegeven cirkels ontstaan ook grotere vormen die eveneens als speelstukken gebruikt kunnen worden.

De speelset bevat speelstukken: blaadjes en driehoeken, die als kleinste eenheden in deze cirkelverdeling optreden.



Spel inhoud:



Onze TWIDDLER® puzzels zijn een geweldige denk-, concentratie- en geduldspelen. De moeilijkheidsgraad kan door de verwisselbare speelstukken willekeurig worden ingesteld. Afhankelijk van de leeftijdsgroep kunnen meer of minder gekleurde spelstenen in het speelgebied gebruikt worden en zo kan de moeilijkheidsgraad gemakkelijk worden aangepast. Als eenvoudige regel geldt: "Hoe meer gekleurde spelstenen worden gebruikt, hoe moeilijker de oplossing". De moeilijkheidsgraad hangt ook af van de keuze van start- en doelpatroon. Ongeacht de richtlijnen zijn willekeurige patronen voor de start en finish gekozen omdat er geen beperking is in de mobiliteit van de delen en ieder deel zijn plaats op het speelvak kan innemen met zijn overeen gekomen patroon. Elk patroon is in een favoriete vorm te veranderen.

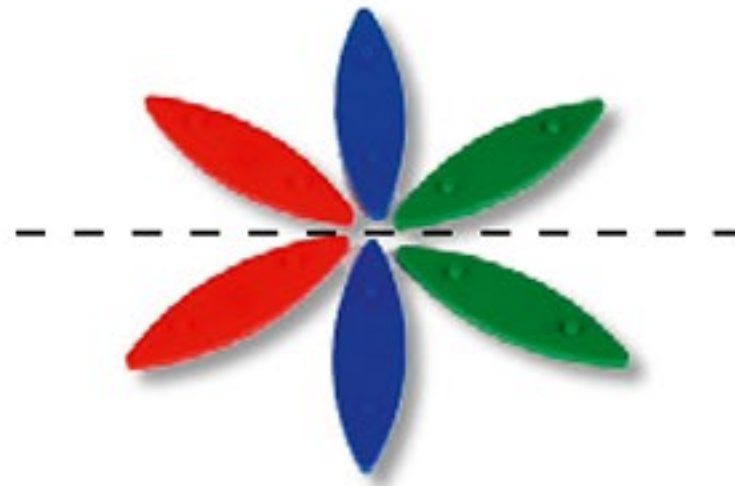
Door onze TWIDDLER® puzzels worden de volgende gebieden gestimuleerd:

- Proactief en strategisch denken
- Motorische vaardigheden, handigheid en geduld
- Combinatiedenken en logica
- Geheugen
- Ruimtelijk inzicht
- Fantasie

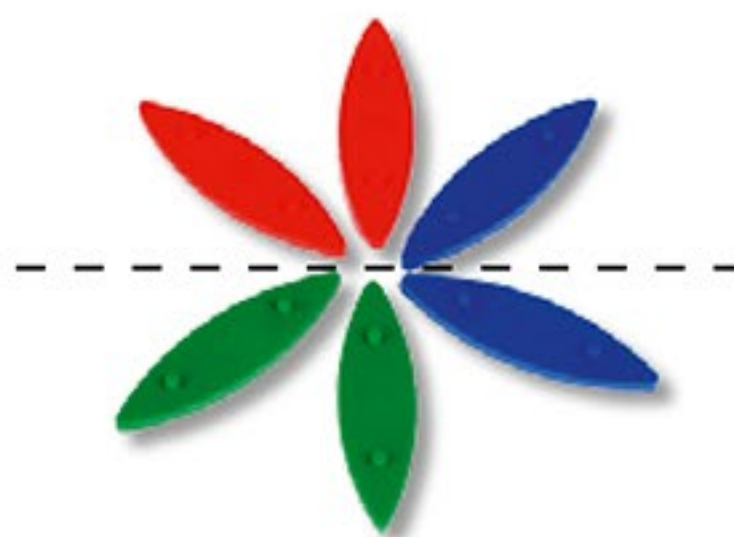
Op de volgende pagina's vindt u voor de twee verschillende speelvelden (twee cirkels en drie cirkels) diverse suggesties in "stap voor stap presentaties". Op de laatste pagina vindt u begin en einddoel zonder beschreven uitleg.

5.3

Opgave: welke spelstenen passen bij een hele bloem, als het gedraaid wordt?

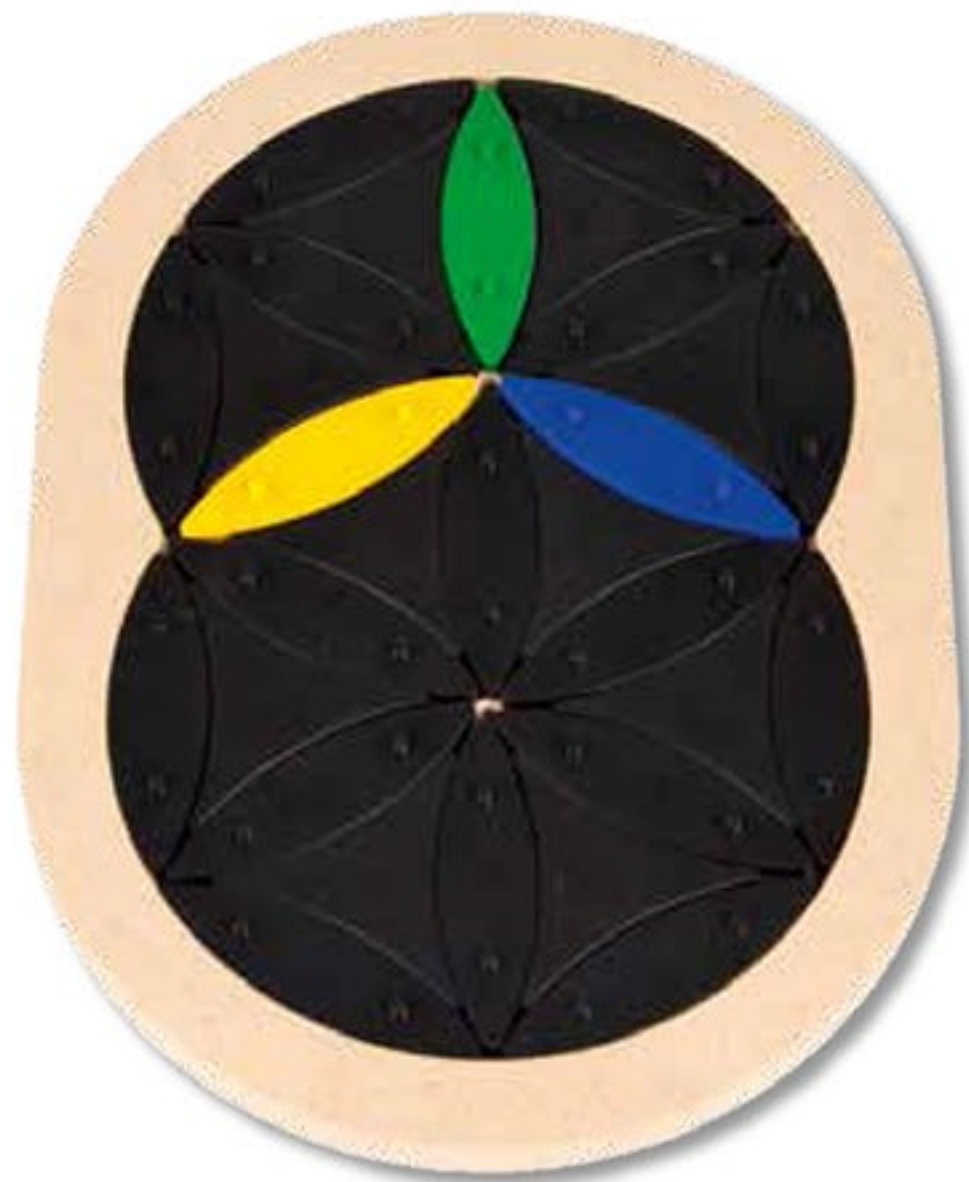
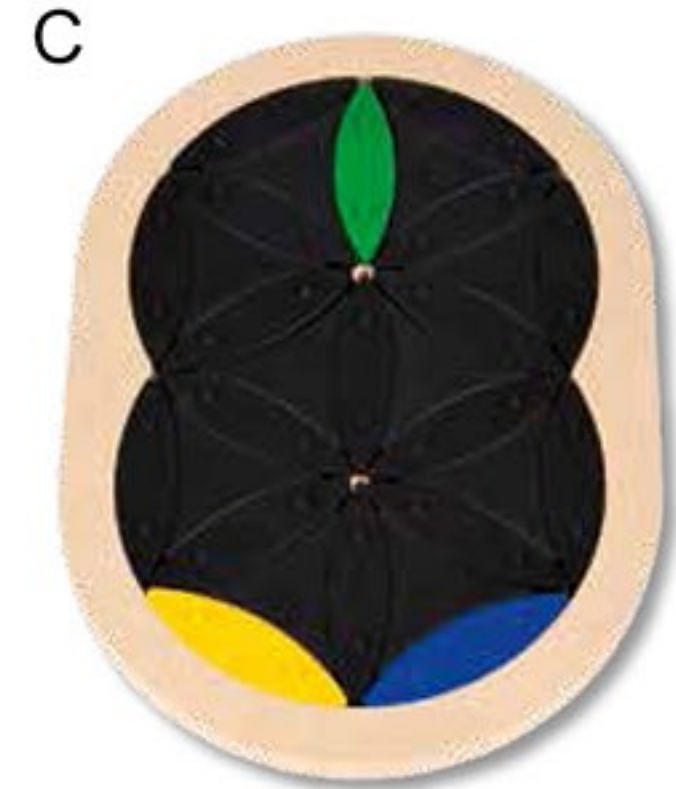


Opgave: welke spelstenen passen bij een hele bloem als het gedraaid wordt en welke spelstenen passen bij een hele bloem als er gespiegeld wordt?



5.4

Opgave: bij welke variant krijg je door te draaien het bovenste resultaat?



Oplossingen

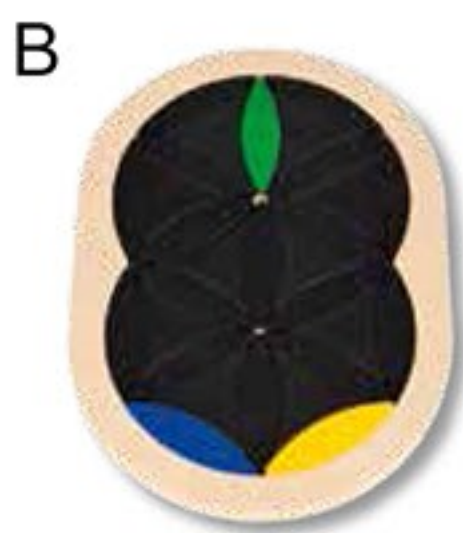
Pagina 4



Pagina 4



Pagina 5



Instructies Deel 1: Grondbeginselen en start

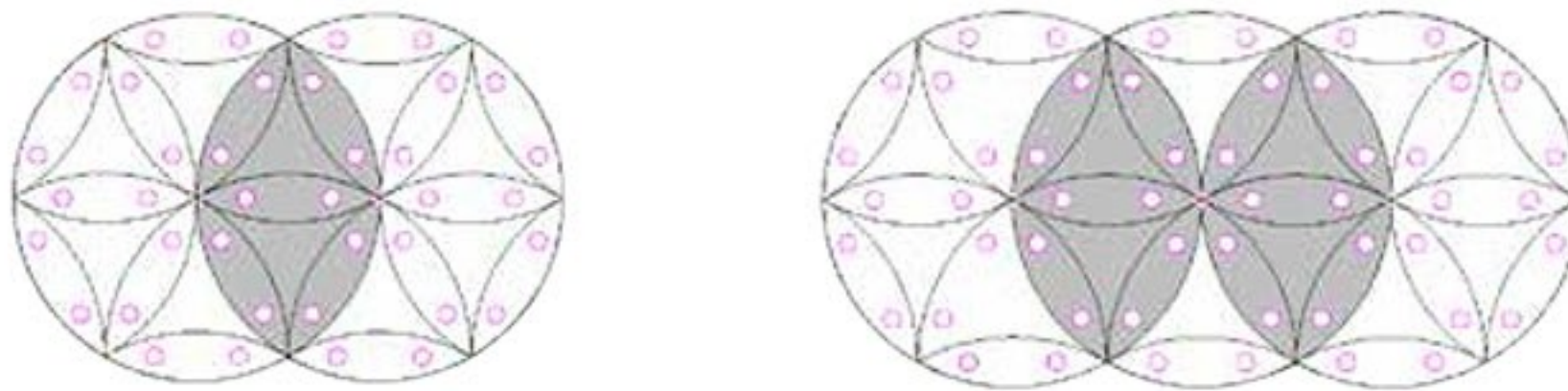
De beweeglijke spelstenen in de vorm van bladeren en driehoeken hebben tot resultaat dat door de overlapping van verschillende cirkels steeds weer het snijpunt in elk van de kruispunten van eenzelfde cirkel in 6 gelijke delen worden weergegeven. (60 graden deling)

Afhankelijk van het aantal weergegeven cirkels ontstaan ook grotere vormen die eveneens als spelstenen gebruikt kunnen worden.

De kleinst speelbare eenheid zijn 2 cirkels die zich in het middelpunt overlappen. De spelstenen hechten magnetisch aan het spelbord en klikken aan de 60 graad posities hoorbaar vast.

Slechts overlapping van de cirkel tot het huidige middelpunt van de andere cirkel maakt de uitwisseling mogelijk van de spelstenen tussen de cirkels.

De volgende plaatjes tonen met de grijze vlakken, de overlappingen van de cirkels van de beide spelborden.



Bij de start van het spel worden de zwarte en gekleurde spelstenen afhankelijk van het gewenste patroon in de spelborden van de achtergrond gelegd. Ook bij het omdraaien van het spelbord vallen de spelstenen er niet uit.



De spelstenen worden bewogen met het doorzichtig handwiel d.m.v. draaien in de gewenste richting. Het handwiel kan losjes vastgehouden worden omdat de spelstenen in de eindpositie magnetisch vast klikken.



Handwiel

2-cirkel spelbord

3-cirkel spelbord

Instructie Deel 2: Draaien van de Twiddler-stukjes

De witte pijlen in de volgende voorbeelden van deze handleiding tonen de cirkel die gedraaid moet worden, de richting en het aantal 'kliks' die bij het draaien hoorbaar moeten zijn.



Linker cirkel
2x naar rechts draaien



Rechter cirkel
1x naar rechts draaien



Linker cirkel
2x naar links draaien

Ieder voorbeeld ontstaat altijd door samenvoeging van 2 of meerdere cirkelsegmenten op de overlappingsplaats.

Voorbeeld met de 2-cirkel spelborden:



Een richting en plaatsverandering van de enkele elementen of deelpatroon is slechts over het overlappingsniveau (snijvlakken) van de cirkel mogelijk.

Richtingsverandering van het gele blad:



Richtingsverandering van de rood-gele driehoek:



Instructie deel 3: Vulelement en tips

Het reduceren van de 3-cirkel spelborden tot 2 cirkels:

Door inleg van de vulelementen in halve maanvorm wordt de 3-cirkel spelborden een 2 cirkel spelbord.



3 cirkelspeelvlak



Vulelement



3 cirkelspeelvlak
gereduceerd tot 2 cirkels

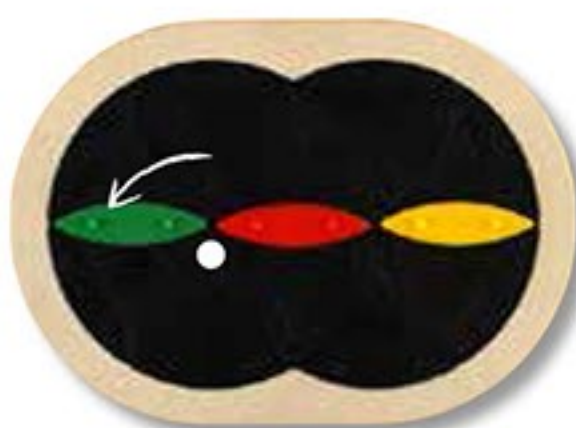
Alle voorbeelden die met 2-cirkel spelbord gespeeld kunnen worden, zijn met de ingelegde vulelementen ook mogelijk met de 3 cirkelset. Er zijn genoeg spelstenen in de set, waarmee alle voorbeelden van 2 cirkelsets gelijktijdig 6x gespeeld kunnen worden.

Strategie van oplossing eigen voorbeeld.

Het is heel nuttig om van het bedachte eindvoorbeeld een paar stappen terug te gaan om uit te vinden of er in de cirkel plaatsen zijn, die zo ver als mogelijk onafhankelijk van elkaar zijn. Deze deelpatronen die over meerdere cirkels verdeeld zijn, laten zich meestal veel makkelijker veranderen. Hier een voorbeeld:

De in het midden door beide cirkels gaande lijn is eenvoudig te veranderen, omdat ze slechts uit 3 kleurige spelstenen bestaat. Daar het voorbeeld echter door 2 cirkels in het midden gaat veranderd iedere draaiing het laatste voorbeeld.

Van het einddoel uitgaande kan het er zo uit zien:



eerste stap terug



tweede stap terug



derde stap terug



onafhankelijke cirkel

De plaats van beide onafhankelijke cirkels en de bijbehorende deelpatronen zijn eenvoudig te veranderen. De op de twee onafhankelijke en gedeelde cirkels verdeelde patroondelen worden aan het eind samengevoegd.



■ Oefening met 2-cirkel spelbord:



Begin

in 9 stappen



Einddoel

■ Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7

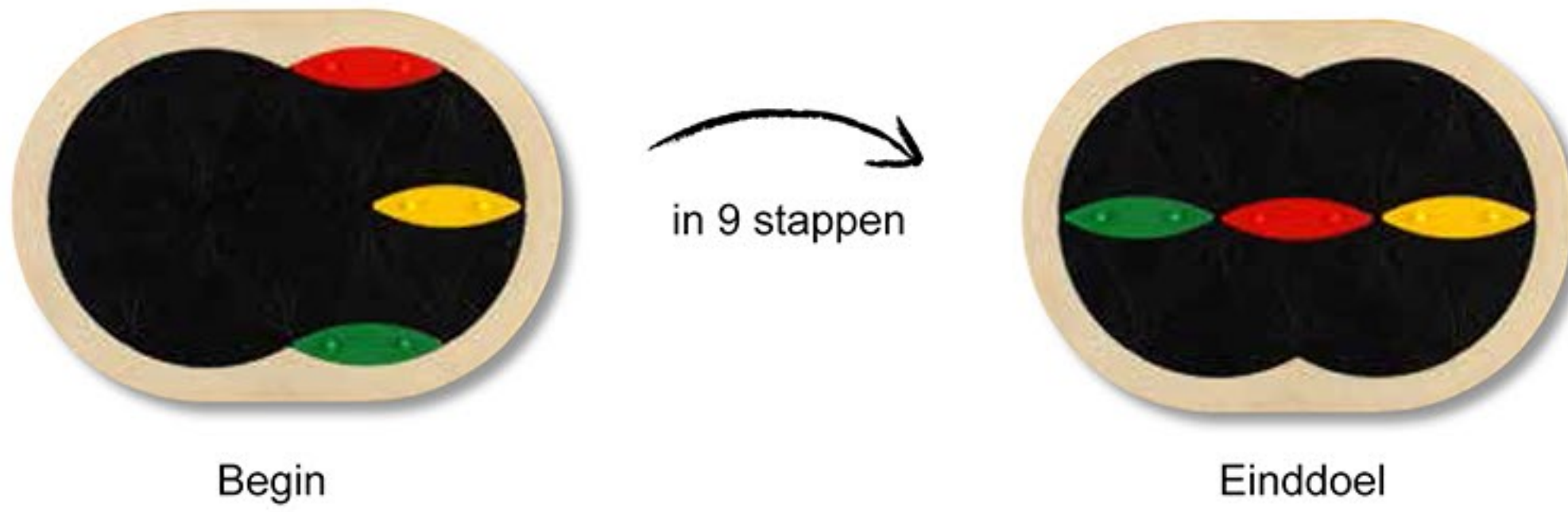


8

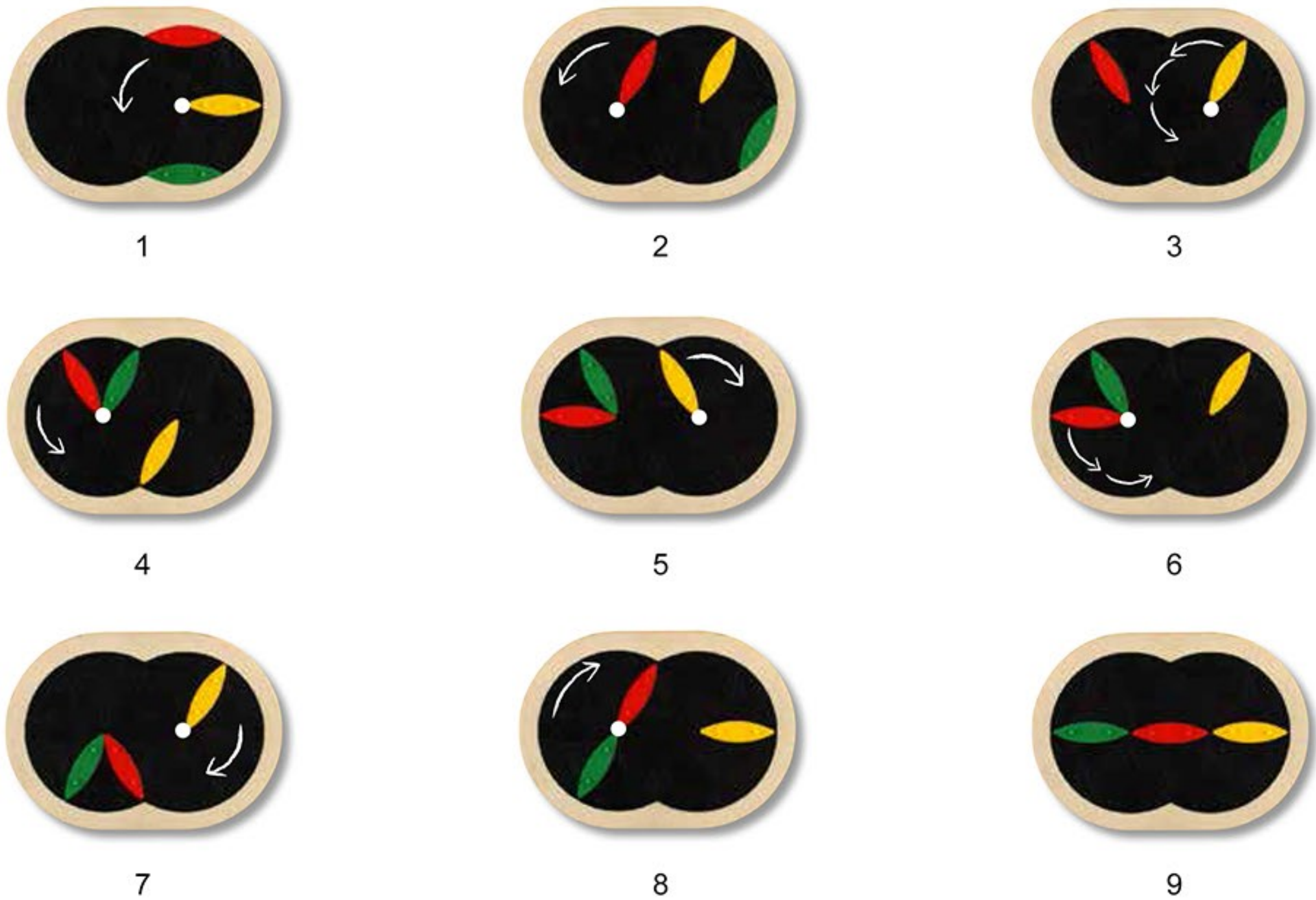


9

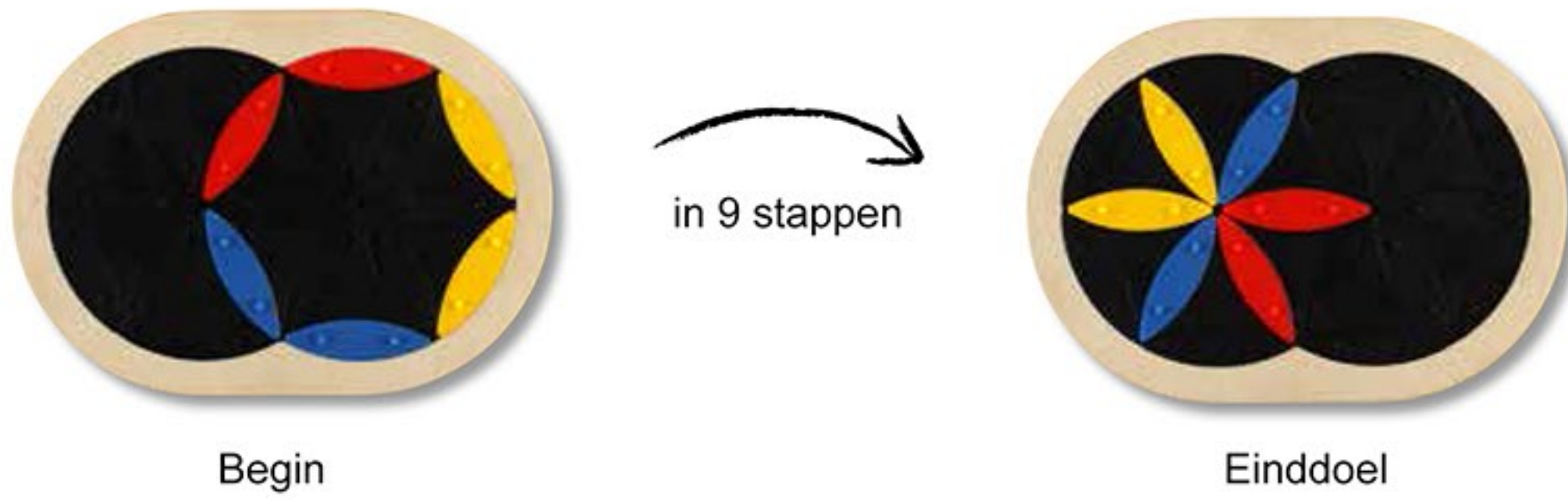
Oefening met 2-cirkel spelbord:



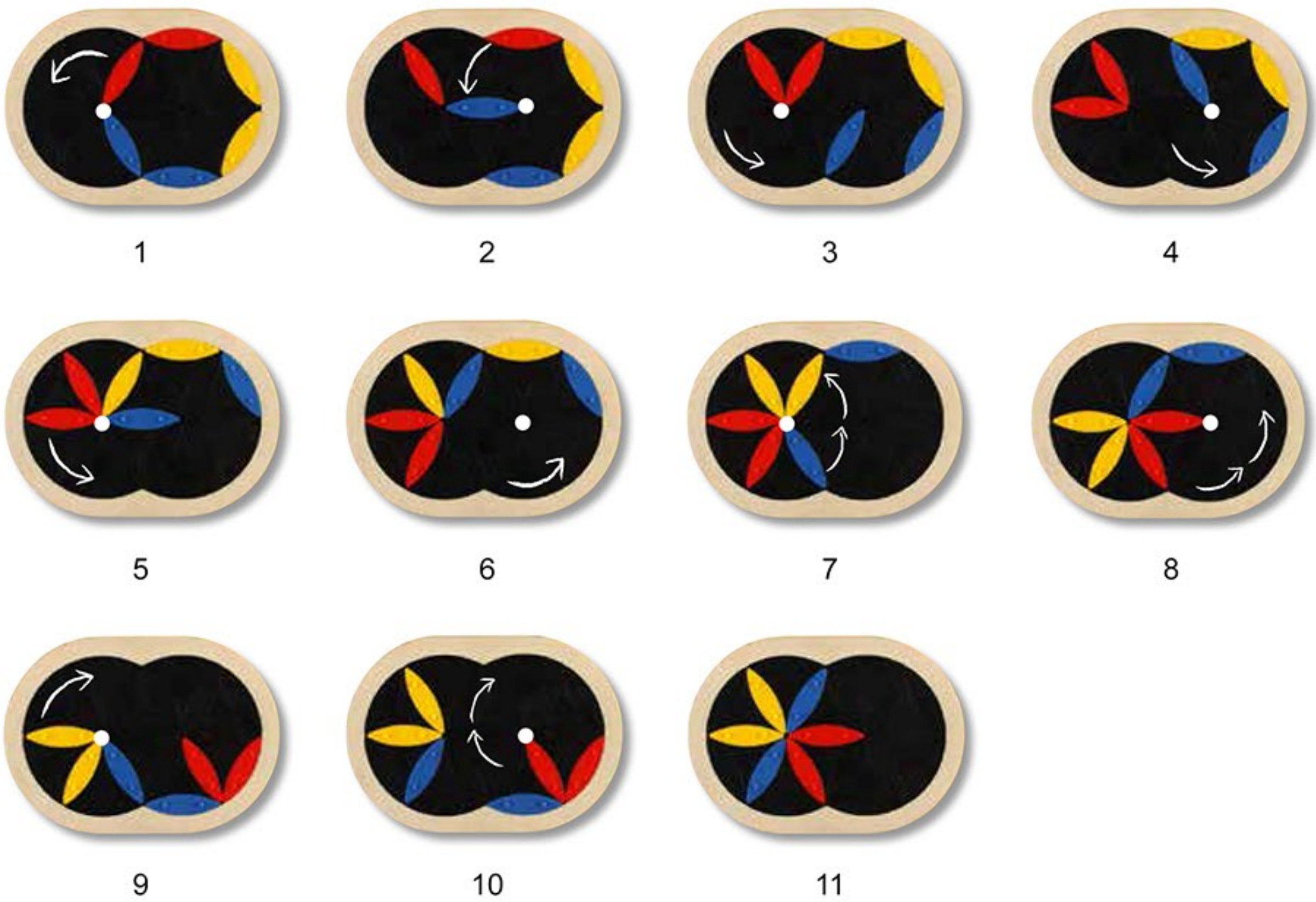
Stap voor stap handleiding:



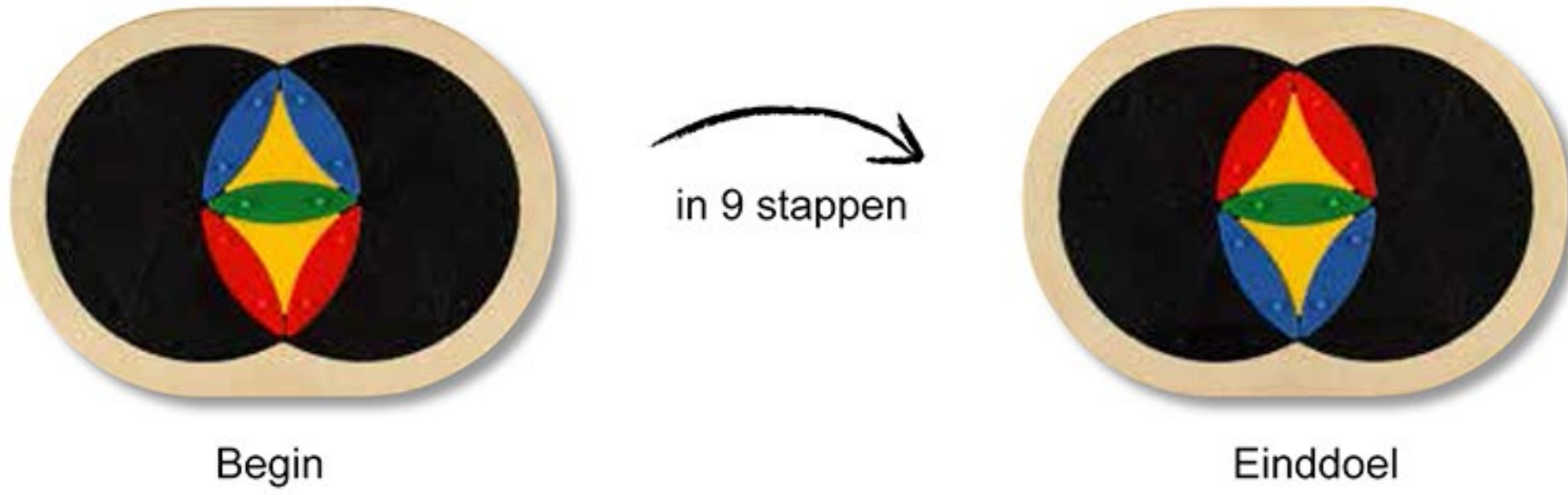
Oefening met 2-cirkel spelbord:



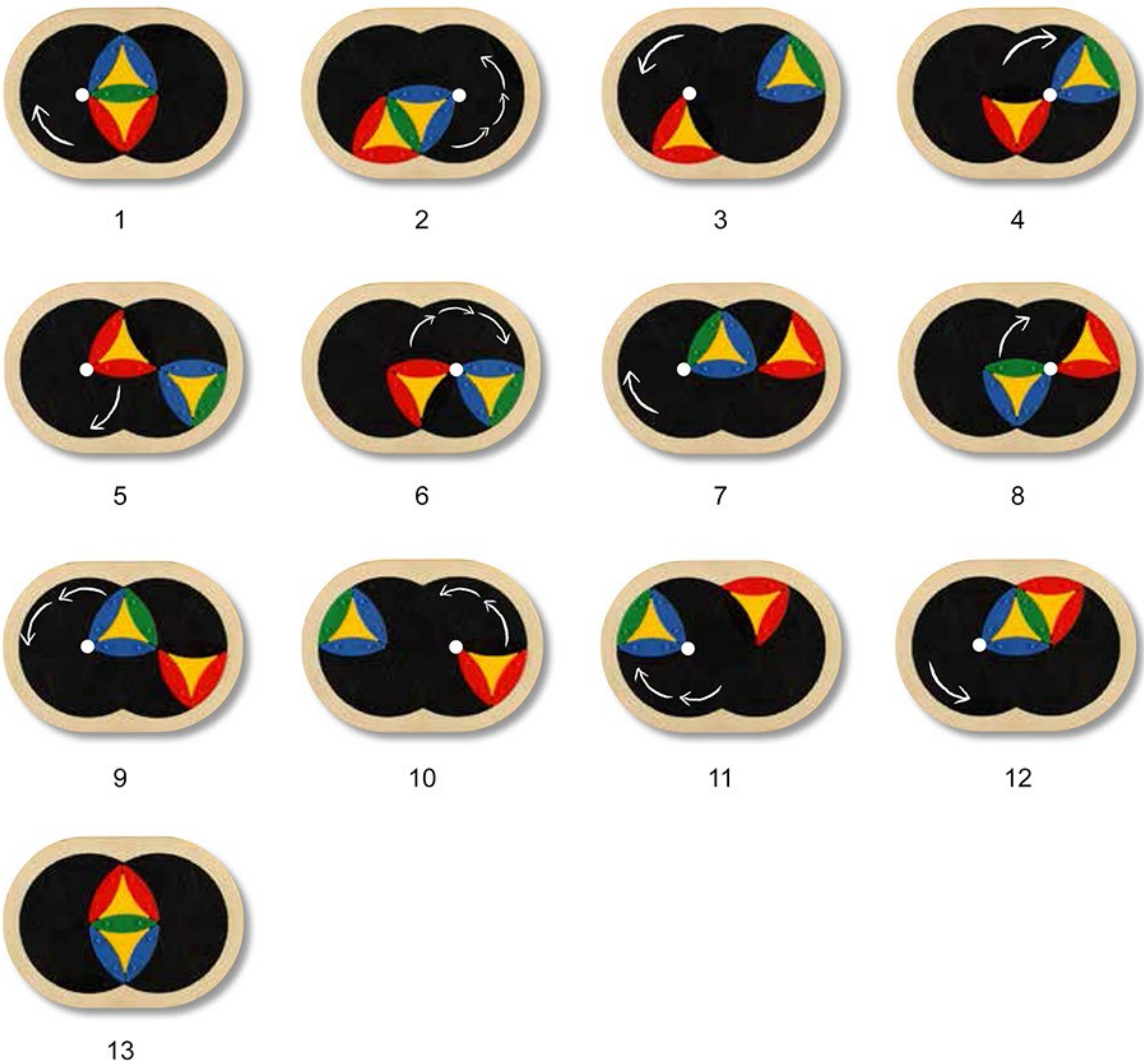
Stap voor stap handleiding:



Oefening met 2-cirkel spelbord:



Stap voor stap handleiding:



Voorbeelden van 2-cirkel spelbord met start en einddoel



Oefening met 3-cirkel spelbord:



Begin

in 12 stappen



Einddoel

Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12

Oefening met 3-cirkel spelbord:



Begin

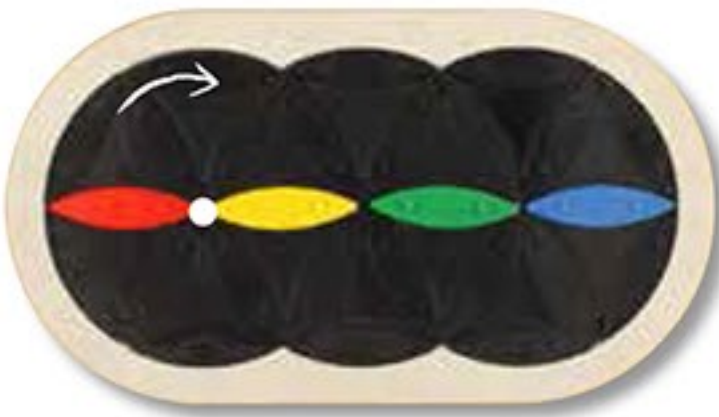


in 7 stappen

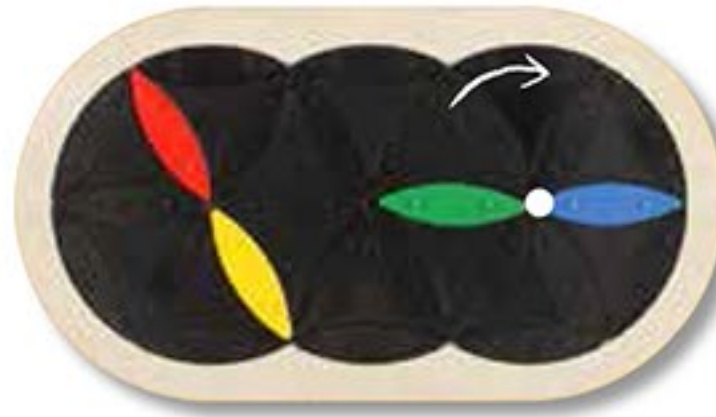


Einddoel

Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7

Oefening met 3-cirkel spelbord:



Begin

in 11 stappen



Einddoel

Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11

Oefening met 3-cirkel spelbord:



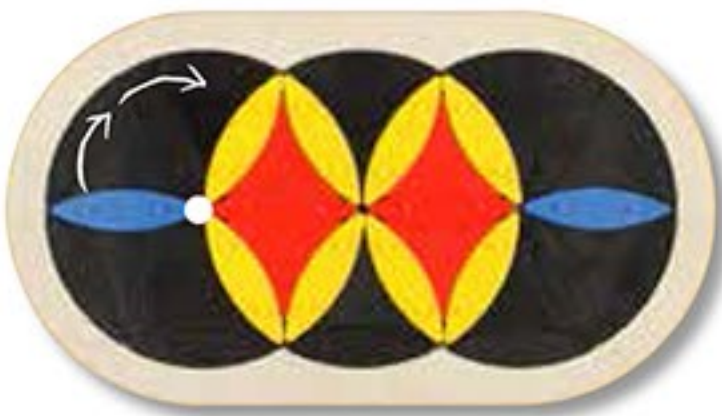
Begin

in 12 stappen



Einddoel

Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12

Oefening met 3-cirkel spelbord:



Begin

in 9 stappen



Einddoel

Stap voor stap handleiding:



1



2



3



4



5



6



7

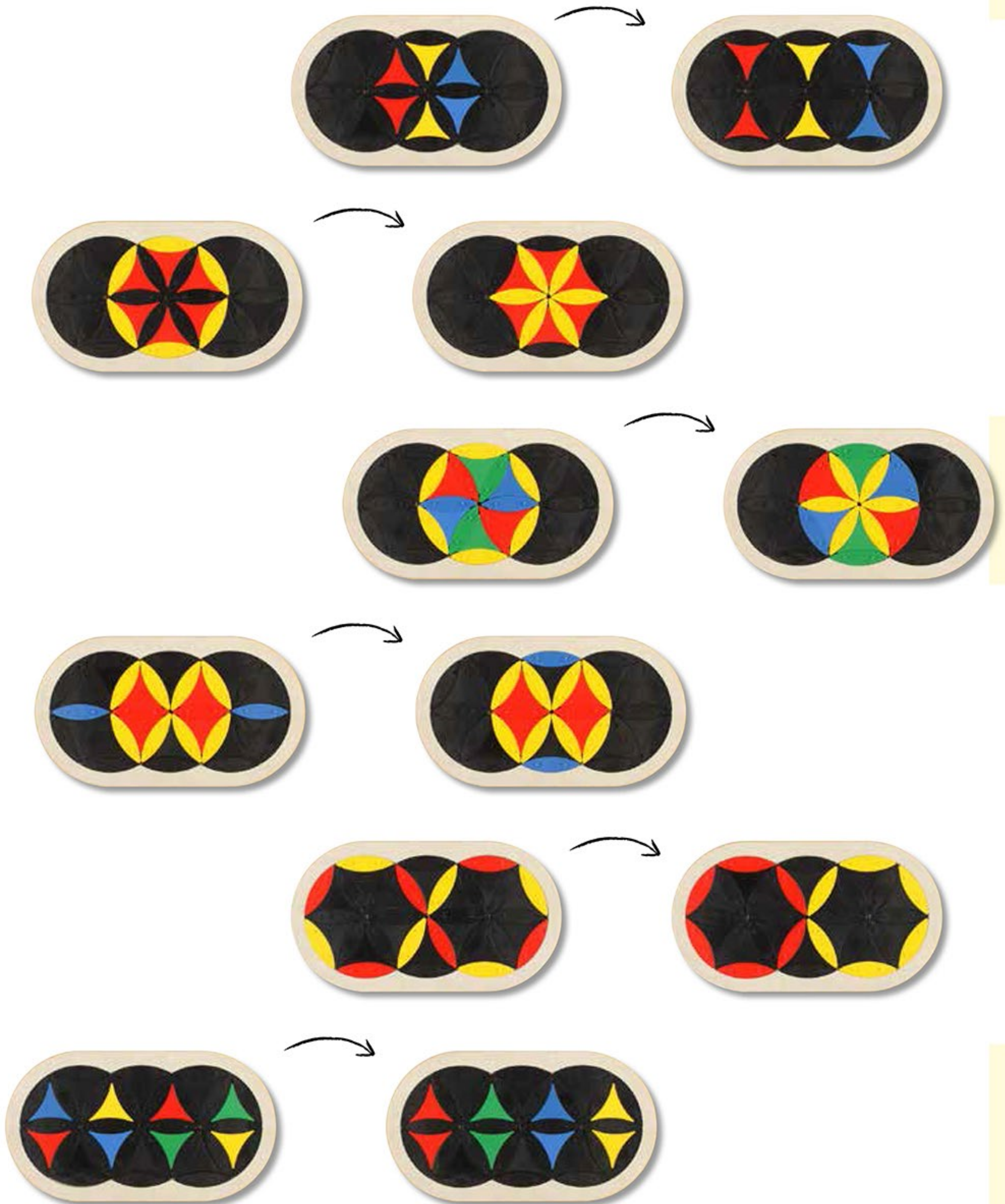


8



9

Voorbeelden van 3-cirkel spelbord met start en einddoel



Impressum

Spel

Totaalconcept/spel idee:
Wilfried Braun

Het spel is in Europa en andere landen
patentrechtelijk beschermd.
Twiddler® is een beschermde merknaam van
Brainstorm Spielzeug GmbH Wilfried Braun.

Spelregels

Tekst: olifu GmbH

Alle rechten, in het bijzonder het recht op vermenigvuldiging, distributie en vertaling, voorbehouden. Geen onderdeel van dit werk mag op enigerlei wijze (door fotokopie, microfilm of een ander proces) zonder schriftelijke toestemming worden gereproduceerd of met gebruikmaking van elektronische systemen verwerkt, vermenigvuldigd of gedistribueerd worden.



Art.nr.: 10085
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | 35305 Grünberg
Tel. +49 6401/22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Let op!

Niet geschikt voor kinderen onder 3
jaar oud. Kleine onderdelen.
Verstikkingsgevaar.



Olifufu Nederland

Woestendijk 8
7641 PD Wierden

0031 (0)6 5135 9098
www.olifufu.nl
info@olifufu.nl